

## **PROGRAMME SPECIFIC OUTCOMES ( POs) TO BE ATTAINED AT THE END OF THE PROGRAMME :**

The board of Studies in Physics recognizes that curriculum, course content and assessment of scholastic achievements play important roles in shaping education. The committee is of the view that assessment should support and encourage the broad instructional goals such as basic knowledge of the discipline of Physics including phenomenology, theories and techniques, concepts and general principles.

## **PROGRAM SPECIFIC OUTCOMES ( PSOs) :**

- To make students eligible for Higher Studies and professional courses.
- To develop the skills required to gather information from resources and use them.
- To develop the abilities to read, understand and interpret physical information – verbal, mathematical and graphical.
- To provide an intellectually stimulating environment to develop skills and enthusiasms of students to the best of their potential.
- To give need based education in Physics of the highest quality at the undergraduate level.
- To offer courses to the choice of the students.
- To enable students to perform experiments and interpret the results of observation, including an assessment of experimental uncertainties.
- To make students eligible for government job.

## **Course Outcomes ( Cos) :**

Recall the principles and basic equations and apply them to solve problems.

Understand the concepts and significance of Scalar and Vector Fields.

Learns operations with operator

Learns about Gauss's Divergence Theorem, Stoke's Theorem and Derivation of Green's Theorem.

## સદિશ બીજગણિત ( Vector Analysis )

ભૌતિકશાસ્ત્ર ના જુદાજુદા નિયમો તથા ભૌતિક રાશિઓ વચ્ચેના સંબંધો સમીકરણની મદદથી દર્શાવવામાં આવે છે. ભૌતિક રાશિઓને સામાન્ય રીતે બે ભાગમાં વહેંચી શકાય છે. (૧) અદિશ રાશિ (૨) સદિશ રાશિ

(૧) અદિશ રાશિ:જે ભૌતિક રાશિ ને દર્શાવવા માટે ફક્ત મૂલ્યની જરૂરપડે છે. તેવી ભૌતિક રાશિને અદિશ રાશિ કહે છે. દા.ત. દળ , ઘનતા , તાપમાન વગેરે.

(૨) સદિશ રાશિ:જે ભૌતિક રાશિ ને દર્શાવવા માટે મૂલ્ય ઉપરાંત દિશાની જરૂરપડે છે. તેવી ભૌતિક રાશિને સદિશ રાશિ કહે છે. દા.ત. વેગ, પ્રવેગ, ટોર્ક , બળ , વેગમાન વગેરે.

બે સદિશોનો ગુણાકાર ( Product of Two Vectors)

(૧) બે સદિશોનો અદિશ અથવા ડોટ ગુણાકાર :

સદિશ  $\vec{A}$  અને સદિશ  $\vec{B}$  ના અદિશ ગુણાકારને  $\vec{A} \cdot \vec{B}$  વડે દર્શાવવામાં આવે છે.  $\vec{A} \cdot \vec{B} =$

$$AB \cos\theta$$

કાર્ટેઝીયન યામ પદ્ધતિમાં  $\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$

એકમ સદિશ  $\hat{i}, \hat{j}$  અને  $\hat{k}$  માટે

$$\hat{i} \cdot \hat{j} = \hat{j} \cdot \hat{k} = \hat{i} \cdot \hat{k} = 0 \quad \text{અને} \quad \hat{i} \cdot \hat{i} = \hat{j} \cdot \hat{j} = \hat{k} \cdot \hat{k} = 1$$

(૨) બે સદિશોનો સદિશ અથવા ક્રોસ ગુણાકાર :

સદિશ  $\vec{A}$  અને સદિશ  $\vec{B}$  ના સદિશ ગુણાકારને  $\vec{A} \times \vec{B}$  વડે દર્શાવવામાં આવે છે. જો

પરિણામી સદિશ  $\vec{R}$  હોય તો  $\vec{R} = \vec{A} \times \vec{B} = AB \sin \theta$

$$= \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix} = \hat{i} [A_y B_z - A_z B_y] + \hat{j} [A_z B_x - A_x B_z] + \hat{k} [A_x B_y - A_y B_x]$$

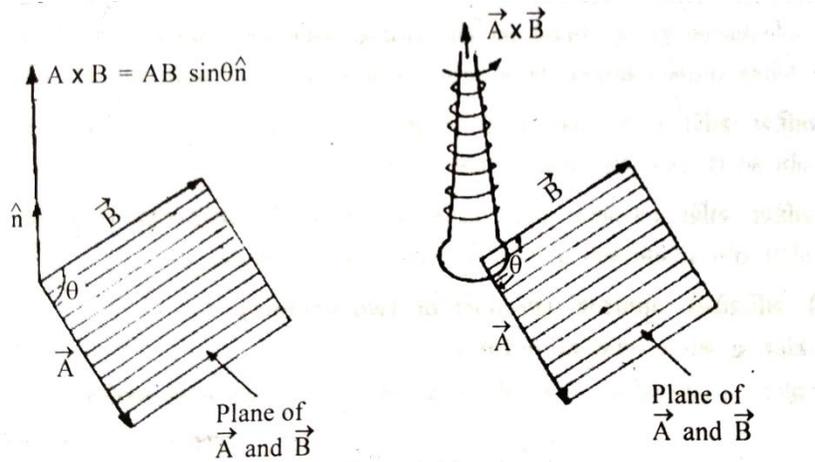
એકમ સદિશ  $\hat{i}$ ,  $\hat{j}$  અને  $\hat{k}$  હોય તો

$$\hat{i} \times \hat{i} = \hat{j} \times \hat{j} = \hat{k} \times \hat{k} = 0 \quad \hat{i} \times \hat{j} = \hat{k} \quad \hat{j} \times \hat{k} = \hat{i}$$

$$\hat{k} \times \hat{i} = \hat{j} \quad \hat{j} \times \hat{i} = -\hat{k} \quad \hat{k} \times \hat{j} = -\hat{i} \quad \hat{i} \times \hat{k} = -\hat{j}$$

પરિણામી સદિશ  $\vec{R}$  ની દિશા જમણા હાથના સ્ક્રૂના નિયમથી નક્કી કરવામાં આવે છે. જે

નીચેની આકૃતિમાં દર્શાવેલ છે.



**ત્રણ સદિશોનો ગુણાકાર (Product of Three Vectors) :**

ત્રણ સદિશોનો શક્ય હોય તો ગુણાકાર થી જ ગણતરી કરવામાં આવે છે. જેમાં (૧)  $\vec{A} \cdot (\vec{B} \cdot \vec{C})$  અને (૨)  $\vec{A} \times (\vec{B} \cdot \vec{C})$  જે શક્ય નથી. કારણ કે કૌંસમાં રહેલા બે સદિશોનો ગુણાકાર અદિશ મૂલ્ય આપે છે. અદિશોનો સદિશ ગોટ કે કોસ ગુણાકાર શક્ય નથી. (૩) ત્રણ સદિશોનો અદિશ ગુણાકાર  $\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C})$  અને (૪) ત્રણ સદિશોનો સદિશ ગુણાકાર  $\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C})$

ત્રણ સદિશોનો અદિશ ગુણાકાર( Scalar Product of Three Vectors):

ધારો કે  $\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C})$  ગુણાકાર મેળવવો છે. તો  $\vec{A} = A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k}$

$$\vec{B} = B_x \hat{i} + B_y \hat{j} + B_z \hat{k}$$

$$\vec{C} = C_x \hat{i} + C_y \hat{j} + C_z \hat{k}$$

$$\vec{B} \times \vec{C} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ B_x & B_y & B_z \\ C_x & C_y & C_z \end{vmatrix}$$

$$= \hat{i}[B_y C_z - B_z C_y] - \hat{j}[B_x C_z - B_z C_x] + \hat{k}[B_x C_y - B_y C_x]$$

$$\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C}) = [A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k}] \cdot \{ \hat{i}[B_y C_z - B_z C_y] - \hat{j}[B_x C_z - B_z C_x] + \hat{k}[B_x C_y - B_y C_x] \}$$

$$= A_x [B_y C_z - B_z C_y] - A_y [B_x C_z - B_z C_x] + A_z [B_x C_y - B_y C_x]$$

$$\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C}) = \begin{vmatrix} A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \\ C_x & C_y & C_z \end{vmatrix} = [\vec{A} \vec{B} \vec{C}]$$

## ત્રણ સદિશોનો અદિશ ગુણાકાર નો ચક્રિય ગુણધર્મ (Cyclic Property )

$$\begin{aligned}\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C}) &= \begin{vmatrix} A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \\ C_x & C_y & C_z \end{vmatrix} \\ &= - \begin{vmatrix} C_x & C_y & C_z \\ B_x & B_y & B_z \\ A_x & A_y & A_z \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} C_x & C_y & C_z \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix} = \vec{C} \cdot (\vec{A} \times \vec{B}) \\ &= \begin{vmatrix} B_x & B_y & B_z \\ C_x & C_y & C_z \\ A_x & A_y & A_z \end{vmatrix} = \vec{B} \cdot (\vec{C} \times \vec{A})\end{aligned}$$

$$\therefore \vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C}) = \vec{C} \cdot (\vec{A} \times \vec{B}) = \vec{B} \cdot (\vec{C} \times \vec{A})$$

ઉપરના સ્મીકરણને ત્રણ સદિશોના અદિશ ગુણાકારનો ચક્રિય ગુણધર્મ કહે છે.  $\vec{A}$ ,  $\vec{B}$  અને  $\vec{C}$  ના સ્થાન ચક્રિય રીતે બદલવાથી પરિણામી મૂલ્યમાં કોઈ જ ફેર પડતો નથી.

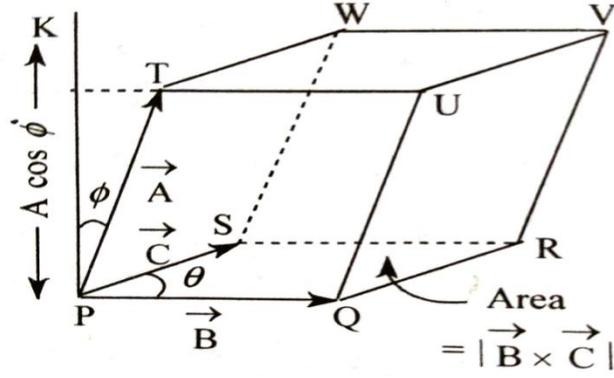
$$\vec{A} \cdot \vec{B} \times \vec{C} = \vec{B} \times \vec{C} \cdot \vec{A}$$

$$\text{પરંતુ ચક્રિય ગુણધર્મ પ્રમાણે } \vec{A} \cdot \vec{B} \times \vec{C} = \vec{B} \cdot \vec{C} \times \vec{A}$$

$$\text{ઉપરના બે સમીકરણ પર થી } \vec{B} \times \vec{C} \cdot \vec{A} = \vec{B} \cdot \vec{C} \times \vec{A}$$

આનો અર્થ એમ થાય કે ત્રણ સદિશોના અદિશ ગુણાકારમાં ડોટ અને ક્રોસના સ્થાન અદલા-બદલી કરતાં પરિણામમાં કોઈ જ ફેર પડતો નથી.

**ભૌમિતિક અર્થઘટન ( Physical Interpretation ) :**



આકૃતિમાં બતાવ્યા પ્રમાણે  $\vec{A}$ ,  $\vec{B}$  અને  $\vec{C}$  જેની પાસપાસેની બાજુઓ હોય તેવી એક સમલંબ ધન બનાવો.

$$\text{હવે } |\vec{B} \times \vec{C}| = |\vec{B}| |\vec{C}| \sin \theta$$

$= |\vec{B}|$  અને  $|\vec{C}|$  બાજુવાળા અને તેમની વચ્ચે  $\theta$  કોણવાળા ચતુષ્કોણનું ક્ષેત્રફળ

$=$  PQRS નું ક્ષેત્રફળ

$$\text{સમલંબધનની ઊંચાઈ} = |\vec{A}| \cos \phi = PK$$

$$\text{સમલંબધનનું કદ} = \text{PQRS નું ક્ષેત્રફળ} \times PK$$

$$= |\vec{B}| |\vec{C}| \sin \theta |\vec{A}| \cos \phi$$

$$= |\vec{B} \times \vec{C}| |\vec{A}| \cos \phi$$

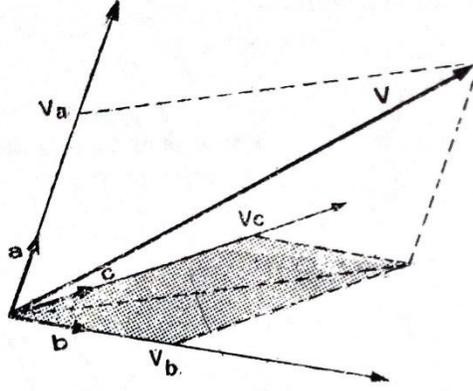
$$= \vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C})$$

$$\vec{A}, \vec{B} \text{ અને } \vec{C} \text{ જેની પાસપાસેની બાજુઓ અને હોય તેવા સમલંબધનનું કદ} = \vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C})$$

જો  $\vec{A}, \vec{B}$  અને  $\vec{C}$  સમતલસ્થ હોય તો તેમના વડે રચાતા સમલંબધનનું કદ શૂન્ય થશે. તેથી ત્રણ સમતલસ્થ સદિશોનો અદિશ ગુણાકાર શૂન્ય હોય છે.

**પારસ્પરિક સદિશો ( Reciprocal Vectors ) :**

પારસ્પરિક સદિશોનો ખ્યાલ ઘણી વાર ઘન અવસ્થા ભૌતિકશાસ્ત્રમાં કરવામાં આવે છે. આને સમજવા માટે કોઈ સદિશ  $V$  લેવામાં આવે કે જે આકૃતિમાં બતાવ્યા પ્રમાણે ત્રાંસી અક્ષ પર  $a, b, c$  ઘટકો તેના અક્ષ પર છે. અહીં  $a, b, c$  એકમ સદિશો હોવા જરૂરી નથી.



સદિશ ને નીચે પ્રમાણે લખતાં

$$V = V_a a + V_b b + V_c c \text{ -----(1)}$$

જ્યાં  $V_a, V_b, V_c$  એ સદિશ  $V$  ના ભાગ છે કે જેમની દિશાઓ અને આધાર  $a, b, c$  છે.

$$V^2 \neq V_a^2 + V_b^2 + V_c^2$$

હવે જો પારસ્પરિક સદિશને  $A, B, C$  દર્શાવવા હોય તો

$$A = \frac{b \times c}{(abc)}, B = \frac{c \times a}{(abc)} \text{ and } C = \frac{a \times b}{(abc)} \text{ -----(2)}$$

ઉપરોક્ત સમી. દર્શાવે છે કે  $A$  એ  $b$  અને  $c$  સમતલ ને લંબ છે. તેથી  $A$  ની તીવ્રતા  $1/a$  ને સમપ્રમાણ થાય. આમ ઉપરથી  $a \cdot A = b \cdot B = c \cdot C = 1$  -----(3)

$$\text{અને } A \cdot b = A \cdot c = B \cdot a = B \cdot c = C \cdot a = C \cdot b = 0 \text{ -----(4)}$$

હવે ધારોકે  $P$  એ પારસ્પરિક સદિશ હોય તો

$$P = P_A A + P_B B + P_C C \text{ -----(5)}$$

જ્યાં  $P_A, P_B, P_C$  એ જુદી જુદી દિશાના  $A, B, C$  ના ભાગ છે.

જો  $V$  અને  $P$  નું ડોટ ગુણાકાર લઈએ તો

$$V \cdot P = (V_a a + V_b b + V_c c) \cdot (P_A A + P_B B + P_C C)$$

$$\text{અથવા } V \cdot P = V_a P_A + V_b P_B + V_c P_C \quad \text{-----(6)}$$

જો  $V \equiv P$ ,  $V \cdot P = V^2$  હોય તો સમી. (6) પરથી

$$V^2 = V_a V_A + V_b V_B + V_c V_C \quad \text{-----(7)}$$

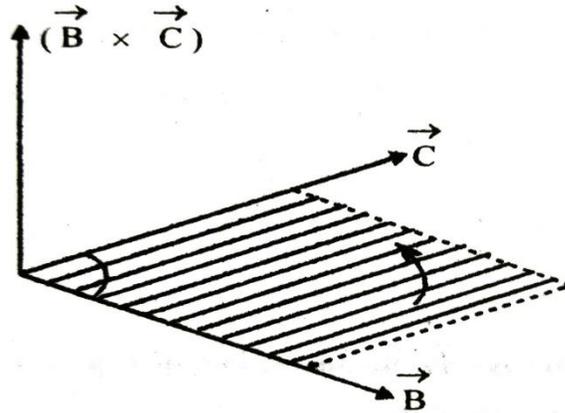
જે ડોટ ગુણાકાર ના મળતા પરિણામ જેવું જે મળે છે. જો  $V$  અને  $P$  સદિશોના અલગ અલગ યામો લઈએ તો કાટેજિયન યામ પદ્ધતિ પણ બદલાય.

પારસ્પરિક સદિશની વ્યાખ્યાઓ પરથી સ્પષ્ટ થીય છે કે એકમ સદિશનો ઓર્થોગોનલ સમૂહ તેનો પોતાનો પારસ્પરિક સમૂહ છે.

**ત્રણ સદિશોનો સદિશ ગુણાકાર ( Triple Vector Product ):**

આ ગુણાકાર  $\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C})$  વડે દર્શાવાય છે.  $\vec{B} \times \vec{C}$  અને  $\vec{C}$  વડે રચાતા સમતલને લંબ છે.

$\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C})$  એ  $\vec{A}$  અને  $(\vec{B} \times \vec{C})$  ના સમતલને લંબ છે. એટલે કે  $\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C})$  એ  $(\vec{B} \times \vec{C})$  ને લંબ છે.



આકૃતિ પરથી જોઈ શકાય કે  $(\vec{B} \times \vec{C})$  ને લંબ એવો કોઈ પણ સદિશ  $\vec{B}$  અને  $\vec{C}$  વડે રચાતા સમતલમાં હશે. આમ,  $\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C})$  વડે મળતો સદિશ  $\vec{B}$  અને  $\vec{C}$  ના સમતલમાં જ હોય છે. આનો અર્થ એવો થાય છે કે  $\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C})$  ના સદિશને  $\vec{B}$  અને  $\vec{C}$  ના રેખીય સંયોજન વડે દર્શાવી શકાય.

$$\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = b\vec{B} + c\vec{C} \text{ -----(1)}$$

સમી.(1) માં  $\vec{A}$ ,  $\vec{B}$  અને  $\vec{C}$  ને તેમના ઘટકોના સ્વરૂપમાં લઈ  $\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C})$  ના ઘટકો ના સ્વરૂપમાં ગણતરી કરી સમી. ની ડાબી અને જમણી બાજુ સરખાવવાથી a અને b નાં મૂલ્યો શોધી શકાય.

આપેલા સદિશ  $\vec{A}$ ,  $\vec{B}$  અને  $\vec{C}$  માટે x, y, z યામાક્ષો એવીરીતે ગોઠવો કે જેથી x-અક્ષ પર  $\vec{B}$  સંપાત થાય અને (x,y) સમતલ  $\vec{B}$  અને  $\vec{C}$  વડે રચાતા સમતલમાં હોય આ સ્થિતિમાં,

$$\vec{B} = B_x \hat{i}$$

$$\vec{C} = C_x \hat{i} + C_y \hat{j}$$

$$\vec{A} = A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k} \text{ -----(2)}$$

$$\therefore \vec{B} \times \vec{C} = B_x \hat{i} \times (C_x \hat{i} + C_y \hat{j})$$

$$= B_x C_y (\hat{i} \times \hat{j})$$

$$= B_x C_y \hat{k}$$

$$\therefore \vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = (A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k}) \times (B_x C_y \hat{k})$$

$$= -A_x B_x C_y \hat{j} + A_y B_x C_y \hat{i} + A_z B_x C_y (\hat{k} \times \hat{k})$$

$$\therefore \vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = A_y B_x C_y \hat{i} - A_x B_x C_y \hat{j} \text{ -----(3)}$$

સમી.(3) ની જમણી બાજુ  $A_x B_x C_x \hat{i}$  ઉમેરો અને બાદ કરો.

$$\therefore \vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = A_y B_x C_y \hat{i} + A_x B_x C_x \hat{i} - A_x B_x C_x \hat{i} - A_x B_x C_y \hat{j}$$

$$\therefore \vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = -A_x B_x (C_x \hat{i} + C_y \hat{j}) + B_x \hat{i} (A_y C_y + A_x C_x) \text{ ----- (4)}$$

પણ સમી. (1)માં આપેલા સદિશો માટે,

$$A_x B_x = \vec{A} \cdot \vec{B}$$

$$A_y C_y + A_x C_x = \vec{A} \cdot \vec{C}$$

$$\vec{C} = C_x \hat{i} + C_y \hat{j} \text{ અને } \vec{B} = B_x \hat{i} \text{ -----(5)}$$

સમી. (4) માં સમી. (5) નો ઉપયોગ કરતાં

$$\therefore \vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = \vec{B}(\vec{A} \cdot \vec{C}) - \vec{C}(\vec{A} \cdot \vec{B}) \text{ -----(6)}$$

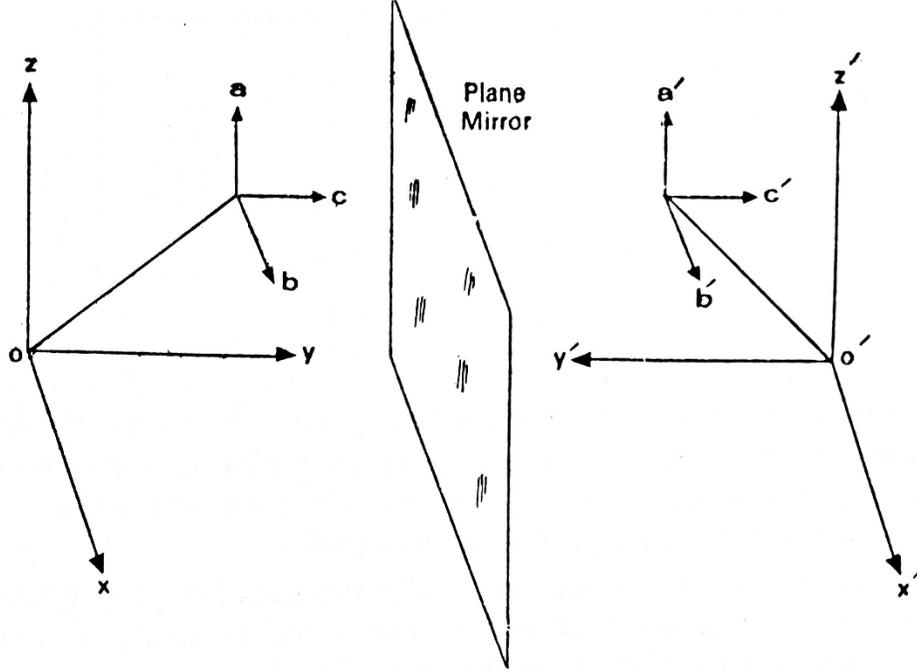
જે ત્રણ સદિશોનો સદિશ ગુણાકાર નુ સૂત્ર છે. આ સૂત્ર “ back – cab ( BAC – CAB) ” યાદ અપાવે છે.

### આભાસી સદિશો અને આભાસી અદિશો ( Pseudo Vectors and Pseudo Scalars):

આપણે ભૌતિકશાસ્ત્રમાં બે પ્રકારના જથ્થાની શોધ કરી છે. વેગ, પ્રવેગ વગેરે જે જથ્થામાં છે. જેમાં કણ અથવા સિસ્ટમની ગતિની દિશા સ્પષ્ટ પણે દર્શાવવામાં આવે છે. અન્ય પ્રકારના જથ્થા જેવા કે કોણીય વેગ , કોણીય ગતિ વગેરે પરિભ્રમણનો જથ્થો છે. તેમની દિશા શરીરના પરિભ્રમણની દિશા સૂચવતી નથી. પરિભ્રમણ કરતું શરીર પરિભ્રમણની સુવ્યાખ્યાયિત ધરી ધરાવે છે. પરિભ્રમણની કેન્દ્રિય કે દિશા કેવી રીતે એટલે કે ઘડિયાળની દૃષ્ટિએ અથવા ઘડિયાળની દૃષ્ટિએ નિરીક્ષક પરિભ્રમણ તરફ જુએ છે તેના પર આધાર રાખે છે. બે સદિશના ક્રોસ પ્રોડક્ટની વ્યાખ્યામાં અથવા પરિભ્રમણ અથવા વિસ્તારને સદિશ તરીકે રજૂ કરવામાં , આપણે મનસ્વી રીતે જમણા હાથના સ્ક્રૂ નિયમની પસંદગી કરી છે. આવી પરિસ્થિતિના ભૌતિકશાસ્ત્રને અસર કર્યા વિના આ માત્રાને રજૂ કરવા માટે ડાબા હાથનો સ્ક્રૂ નિયમ પસંદ કરી શક્યા હોત. જમણા હાથ ના સ્ક્રૂનો નિયમનો ઉપયોગ આપણને જમણા હાથની સંકલન પ્રણાલી તરફ દોરી જાય છે. જ્યારે ડાબા હાથ ના સ્ક્રૂનો નિયમનો ઉપયોગ આપણને ડાબા હાથની સંકલન પ્રણાલી તરફ દોરી જાય છે.

આપણે જોયું કે જુદાજુદા શારિરિક જથ્થાની વર્તણૂક ઉલટું અને અલગ હોય છે. વિસ્થાપન( સ્થાનાંતર ) ,બળ, વગેરે જેવા જથ્થાને ધ્રુવીય સદિશો કહે છે. સદિશોનો જથ્થો જેમ કે કોણીય વેગ , ટોર્ક વગેરે જેવા અપરિવર્તન હેઠળ રહે છે. આવા સદિશના જથ્થાને અક્ષીય સદિશો અથવા આભાસી સદિશો કહે છે.

જમણા હાથના કો-ઓર્ડિનેસ સિસ્ટમની એક ધરીનું પ્રતિબિંબ ગણવા માટે કોઈ  $xz$ - સમતલ, $y$ -અક્ષ લો. પછી આપણને ડાબા હાથની સિસ્ટમ મળે છે. આ અયોગ્ય પરિભ્રમણને અરીસાના પ્રતિબિંબ કહેવામાં આવે છે. આવા કિસ્સામાં  $y$ - અક્ષ સાથે સમાંતર સદિશ ચિન્હને બદલી નાખે છે. જ્યારે  $x$ - અક્ષ અને  $z$ -અક્ષની સમાંતર સદિશ તેમના ચિન્હ બદલતા નથી.



આપણે અરીસામાં  $a$  અને  $b$  ની ક્રોસ પ્રોડક્ટ તપાસીએ. જમણા હાથના સ્ક્રૂ નિયમનો ઉપયોગ કરીને  $c = a \times b$  અક્ષની ભાવના પ્રાપ્ત થાય છે. અને નું પ્રતિબિંબ બદલાયું નથી સ્વાભાવિક છે કે  $a$  અને  $b$  ની ક્રોસ પ્રોડક્ટમાં  $a'$  અને  $b'$  પણ  $c'$  કોઈ ફેરફાર કરવામાં આવશે નહીં. એટલા માટે કોણીય વેગ  $L = r \times p$  કે ટોર્ક  $N = r \times F$  અરીસાના પ્રતિબિંબ હેઠળ તેમની નિશાની બદલે છે. આમ, બે ધ્રુવીય સદિશોની ક્રોસ પ્રોડક્ટ આભાસી સદિશ આપે છે. ધ્રુવીય સદિશની પ્રકૃતિ આભાસી સદિશથી તદન અલગ હોવાથી આપણને એવા સમીકરણો જોવા મળ્યા નથી જેમાં ધ્રુવીય સદિશને આભાસી સદિશ સાથે સરખાવવામાં આવે છે. સદિશ  $A$  અને  $B$  નું ડોટ પ્રોડક્ટ અદિશ જથ્થો છે. એમ એસ. કહે છે . કે આવા અદિશ જથ્થો સાચો અદિશ છે. પરંતુ કદ જોવા જથ્થાને અગાઉ જણાવ્યા મુજબ આભાસી અદિશ છે. વધુમાં જો  $A$  અને  $B$  માંથી બહાર હોય તો એક ધ્રુવીય સદિશ છે. અને બીજું આભાસી સદિશ છે. તો તેમના ડોટ પ્રોડક્ટ એક અરીસાન પ્રતિબિંબ હેઠળ ચિન્હ બદલી નાખશે. આવા અદિશ જથ્થાને આભાસી અદિશ કહેવામાં આવે છે. એ સ્પષ્ટ છે કે અદિશને આભાસી અદિશ સાથે સરખાવતા ફેરફાર ન હોઈ શકે.

સદિશોનું સંકલન( Integration of Vectors):

અભિન્ન ગણતરીની સામાન્ય પ્રક્રિયાઓને સીધા સદિશોના સંકલનનો ઉપયોગ કરી શકાય છે. સામાન્યરીતે સદિશ સંકલનને અદિશ સંકલનમાં રૂપાંતર કરી શકાય છે. અને તેના બદલામાં સામાન્ય પદ્ધતિઓ દ્વારા તેનું મૂલ્યાંકન કરી શકાય છે.

(1) રેખા સંકલન (Line Integral):

ભૌતિકશાસ્ત્રમાં ઘણી વાર નીચે પ્રમાણેના સંકલન જોવા મળે છે.

$$\int \phi dr, \quad \int V \cdot dr \text{ and } \int V \times dr$$

જ્યાં  $\phi = \phi(x, y, z)$  એ અદિશનું વિધેય છે જે અદિશ ક્ષેત્રનું પ્રતિનિધિત્વ કરે છે.

જ્યાં  $V = V(x, y, z)$  એ સદિશનું વિધેય છે જે સદિશ ક્ષેત્રનું પ્રતિનિધિત્વ કરે છે. અને  $\phi$  એ કેટલીક રૂપરેખા છે જેની સાથે સંકલન હાથ ધરવાનું છે. જેને નીચે સંકલન લખી શકાય.

$$\int \phi dr = i \int \phi(x, y, z) dx + j \int \phi(x, y, z) dy + k \int \phi(x, y, z) dz \text{-----(1)}$$

$$\int V dr = \int V_x(x, y, z) dx + \int V_y(x, y, z) dy + \int V_z(x, y, z) dz \text{-----(2)}$$

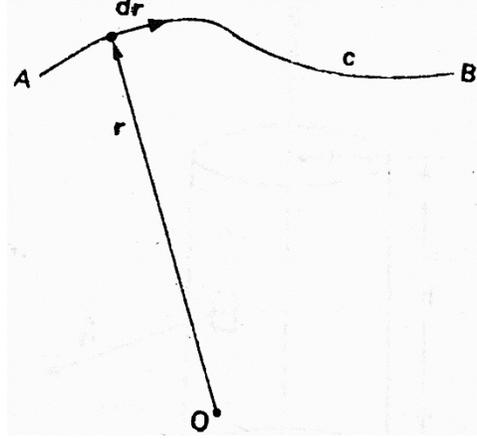
$$\int V \times dr = i \int [V_y(x, y, z) dz - V_z(x, y, z) dy] \\ + j \int [V_z(x, y, z) dx - V_x(x, y, z) dz]$$

$$+ k \int [V_x(x, y, z) dy - V_y(x, y, z) dx] \text{-----(3)}$$

નોંધો કે  $i, j$  અને  $k$  એ સ્થિર એકમ વેક્ટર છે. એટલેકે તેમની તીવ્રતા અને દિશા નિર્દેશન સદિશ  $r$  પર આધારિત નથી અને તેથી આ સંકલન ચિન્હ લીધેલો છે. સમી. (1), (2) અને (3) ની જમણી બાજુની સંકલનનું મૂલ્યાંકન સંકલનના સામાન્ય નિયમો દ્વારા કરી શકાય છે. આમ,  $x$  ના સંદર્ભમાં અવિભાજ્યનું મૂલ્યાંકન ફક્ત તે જે કરી શકે છે કે તમે  $y$  અને  $z$  ને જાણો છો. બીજા શબ્દોમાં કહીએ તો, બધાનું  $z$  ની મદદથી સંકલન કરવાનું છે તે જાણી શકાય.

જો સમી. (1) માં  $\phi = 1$  હોય તો  $\int \phi dr = \int dr$

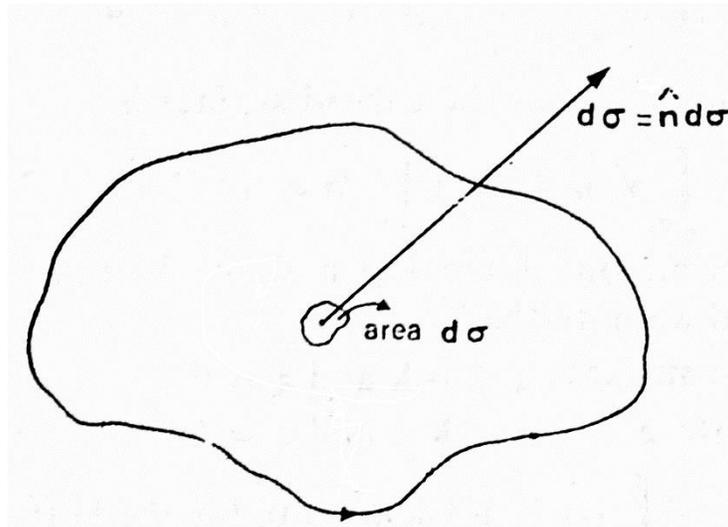
A અને B સ્થાનાંતરના ઘટકો હોય તો જ્યાં A અને B એ વક્ર  $C$  ના પ્રારંભિક અને અંતિમ બિંદુઓ છે.



## (2) પૃષ્ઠ સંકલન ( Surface Intrgral) :

અગાઉ જોયું તે મુજબ સમતલ સપાટીનું ક્ષેત્ર એ સદિશનો જથ્થો રજૂ કરે છે. ક્ષેત્રના સદિશને ક્ષેત્રફળના સમતલ પરના જમણા ખૂણા પર દિશા નિર્દેશિત સીધી રેખા દ્વારા રજૂ કરવામાં આવે છે. અને તેની ઉપરના અર્થમાં આધાર રાખે છે. જેમાં બાઉન્ડિંગ વળાંક વર્ણવવામાં આવે છે. ભૌતિકશાસ્ત્રમાં નીચે પ્રમાણેના પૃષ્ઠ સંકલન આવેલા છે.

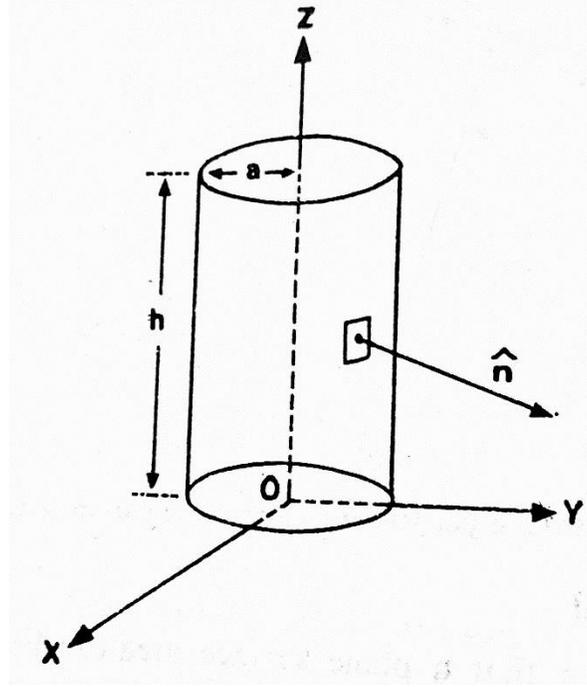
$$\int \phi d\sigma, \int V \cdot d\sigma \quad \text{and} \quad \int V \times d\sigma$$



જ્યાં  $\phi$  અને  $V$  અનુક્રમે અદિશ અને સદિશ મૂલ્યોના વિધેયો છે.  $d\sigma$  એ આપેલ સપાટીનું એક ભાગ છે. જેના પર  $\sigma$  સંકલનથી મૂલ્યાંકન કરવાનું છે. રેખા સંકલનની જેમ આમાં પણ સંકલનને અદિશ સ્વરૂપે લખવામાં આવે છે. અને પછી સંકલનના સામાન્ય નિયમો લાગુ કરીને યોગ્ય રીતે મૂલ્યાંકન

કરવામાં આવે છે. સપાટી સંકલન  $\int V \cdot d\sigma$  નું અર્થઘટન સદિશના પ્રવાહ અથવા પ્રવાહ તરીકે થાય છે. આ સપાટીનું મૂલ્યાંકન કરવા માટે સપાટીનો પ્રકાર સ્પષ્ટ કરવાની જરૂર છે.

ઉદાહરણ : નળાકારની સપાટીનું  $x^2 + y^2 = a^2$  અને  $z = h$  જો  $V = ix + jy + kz$  હોય તો  $\int V \cdot d\sigma$  મૂલ્યાંકન ગણો.



નળાકારની સપાટીનો સામાન્ય એકમ સદિશ નીચે પ્રમાણે છે.

$$\hat{n} = \frac{ix + jy}{\sqrt{x^2 + y^2}}$$

$$\text{તો, } V \cdot \hat{n} = \frac{x^2 + y^2}{\sqrt{x^2 + y^2}} = \sqrt{x^2 + y^2} = a$$

તેથી, વળાંકવાળી સપાટી પરની સપાટી સંકલન છે.

$$\int V \cdot d\sigma = \int V \cdot \hat{n} d\sigma = a \int d\sigma = a \times 2\pi ah = 2\pi a^2 h$$

ટોચ અને તળિયાની સપાટીનું યોગદાન શોધવા માટે

નીચેની સપાટી માટે,  $\hat{n} = -k$  and  $z = 0$

ટોચની સપાટી માટે,  $\hat{n} = k$  and  $z = h$

આથી  $\int V \cdot d\sigma = -\int (ix + jy) \cdot k d\sigma = 0$  તળિયાની સપાટી માટે

અને  $\int V \cdot d\sigma = \int V \cdot k d\sigma = h \int d\sigma = h\pi a^2$  ટોચની સપાટી માટે

તો,  $\int V \cdot d\sigma = 3\pi a^2 h$  પૂરા નળાકારની સપાટી માટે થાય.

### (3) કદ સંકલન (Volume Integral) :

સદિશ બિંદુવિધેયનું કદ સંકલન કરવું સરળ છે. ગણતરી કરવા કદના ભાગ તરીકે  $d\tau$  ( કેટલીક વખતે  $d^3r$  or  $d^3x$  or  $dv$  લખાય ) જે પોતે અદિશનો જથ્થો છે.

આમ, સદિશ નું કદ સંકલન ને કદ તરીકે લખતાં,

$$\int V d\tau = i \int V_x d\tau + j \int V_y d\tau + k \int V_z d\tau$$

### અંશ:ત વિકલન ( Partial Differentiation) :

જો સદિશ  $V$ નાકાર્ટેઝિયન વિધેય હોય તો તેના અવકાશના યામો  $X, Y, Z$  હોય . જો  $Y$  અને  $Z$ અચળ હોય તો  $X$  વધે છે. હવે અંશ:ત વિકલન  $\frac{\partial V}{\partial x}$  લઈએ તો  $X$ ની સાપેક્ષે  $V$  વધે છે  $Y$  અને  $Z$  અચળ રહે છે. આવી જ રીતે  $\frac{\partial V}{\partial y}$  અને  $\frac{\partial V}{\partial z}$ વિકલન લઈએ તો સદિશ  $V, Y$  અને  $Z$  માટે મળે છે. હવે જો  $X, Y$  અને  $Z$  સતત બદલાતા રહીએ તો  $dx, dy$  અને  $dz$  ના મૂલ્યો  $X, Y$  અને  $Z$  યામ પ્રમાણે સતત બદલાતા રહે છે. સદિશ  $V$  નું કુલ વિકલન અથવા બદલાવ લઈએ તો

$$dV = \frac{\partial V}{\partial x} dx + \frac{\partial V}{\partial y} dy + \frac{\partial V}{\partial z} dz \text{-----}(1)$$

જો  $r = ix + jy + kz$ સદિશના ઉગમબિંદુ માંથી પસાર થતી ત્રિજ્યા હોય તો ,તેનું વિકલન,

$$dr = i dx + j dy + k dz \text{-----}(2)$$

સમી.(1) લખતાં,

$$dV = [ dx \frac{\partial}{\partial x} + dy \frac{\partial}{\partial y} + dz \frac{\partial}{\partial z} ] V \text{-----}(3)$$

હવે જો સદિશ વિકલન ઓપરેટરની ફોર્મુલા લઈએ તો,

$$\nabla = i \frac{\partial}{\partial x} + j \frac{\partial}{\partial y} + k \frac{\partial}{\partial z} \text{-----}(4)$$

તોસમી.(3)એઓપરેટર  $[ dx \frac{\partial}{\partial x} + dy \frac{\partial}{\partial y} + dz \frac{\partial}{\partial z} ]$ તરીકે વ્યાખ્યાયિત કરતાં  $dr$  નું ડોટ પ્રોડક્ટ

અને  $\nabla$  ( ડેલ એમ વંચાય). તો

$$dV = ( dr \cdot \nabla ) V \text{-----}(5)$$

ઓપરેટર  $\nabla$ એ સદિશના વિકલનનો ઓપરેટર છે. જે અદિશ વિધેય અથવા સદિશ વિધેય પર ઓપરેટ કરી શકાય છે.

અદિશ ક્ષેત્રનું ગ્રેડીયન્ટ ( Gradient of a Scalar Point Function ):

અવકાશના જે વિસ્તારમાં અદિશ રાશિ ( ઘનતા, દ્રવ્યમાન, તાપમાન, વિદ્યુતભાર) વિતરીત થયેલી હોય તે વિસ્તારને તે રાશિનું અદિશ ક્ષેત્ર કહે છે.

અદિશ ક્ષેત્રમાં અદિશ રાશિનું સમાન મૂલ્ય ધરાવતા બિંદુઓમાંથી પસાર થતા કાલ્પનિક કે વાસ્તવિક પૃષ્ઠને લેવલ પૃષ્ઠ કહે છે.

અદિશ ક્ષેત્રમાં જુદા જુદા બિંદુઓ પાસે જુદી જુદી દિશામાં અદિશ રાશિના મૂલ્યો કેવી રીતે અથવા કેટલા દરથી બદલાય છે. તે જાણવું જરૂરી છે. દા.ત. તાપમાન અદિશ રાશિ છે. કોઈ ગરમ વસ્તુના કોઈ બિંદુ પાસે જુદીજુદી દિશામાં તાપમાન એકમ અંતર દીઠ કેટલું બદલાય છે. તે જાણવાથી તે દિશામાં તે બિંદુ પાસેથી કેટલી ઉષ્મા વહેતી હશે તે જાણી શકાય છે. દા.ત. કોઈ એક વિધેય  $f(x)$  માં એક ચલ (variable)  $x$  છે.  $x$ માં ખૂબ જ નાનો ફેરફાર  $dx$  જેટલો કરવામાં આવે તો વિધેય  $f$  માં કેટલો ઝડપથી ફેરફાર થાય છે. તે  $f$  ના વિકલન  $df/dx$  વડે દર્શાવાય છે. એટલે કે બીજા શબ્દોમાં  $x$  માં  $dx$  જેટલો ફેરફાર કરતાં  $f$  માં પણ  $df$  જેટલો ફેરફાર થાય છે.  $df/dx$  એ સમપ્રમાણતાનો અવયવ (Proportionality factor) છે.

$$df = \left(\frac{df}{dx}\right) dx \text{ (એક પરિમાણમાં)} \text{-----}(1)$$

આ જ પ્રમાણે ધારોકે કોઈ એક વિધેય  $T$  ( ઓરડાનું તાપમાન) ત્રણ ચલોનું બનેલું છે.  $T(X,Y,Z)$  ધારોકે ઓરડામાંના કોઈ એક બિંદુ આગળનું તાપમાન  $T$  છે. ઓરડાની જુદીજુદી દિશામાં જુદાજુદા બિંદુ આગળ તાપમાનમાં થતો ઝડપી ફેરફાર દર્શાવવા માટે અનંત જેટલા વિકલનોની જરૂર પડે.આથી સરળતા માટે આ બિંદુ આગળ ત્રણ અક્ષો  $(X,Y,Z)$  વિચારતાં અને આ દિશામાં તાપમાનમાં થતો ઝડપી ફેરફાર દર્શાવવા માટે વિભાગીય ( ખંડશઃ) વિકલન ( partial derivatives) ની રીત વપરાય છે.

$$dT = \left(\frac{\partial T}{\partial x}\right) dx + \left(\frac{\partial T}{\partial y}\right) dy + \left(\frac{\partial T}{\partial z}\right) dz \text{-----}(2)$$

આમ સમી.( 2) પરથી  $x, y$ , અને  $z$  દિશામાં  $dx, dy$  અને  $dz$  જેટલો સૂક્ષ્મ ફેરફાર કરવામાં આવે તો તાપમાનમાં થતો ફેરફાર  $dT$  મેળવી શકાય છે. અને આથી આપણને અનંત વિકલનોની જરૂર પડશે નહિ.

સમી.(2) ને એકમ સદિશો  $\hat{i}, \hat{j}, \hat{k}$  ના અદિશ ગુણાકારના સ્વરૂપમાં લખતાં,

$$dT = \left(\frac{\partial T}{\partial x}\hat{i} + \frac{\partial T}{\partial y}\hat{j} + \frac{\partial T}{\partial z}\hat{k}\right) \cdot (dx\hat{i} + dy\hat{j} + dz\hat{k})$$

$$= (\nabla T) \cdot (d\vec{l}) \text{-----}(3)$$

$$\text{જ્યાં } d\vec{l} = dx\hat{i} + dy\hat{j} + dz\hat{k} \text{-----}(4)$$

જેને સૂક્ષ્મ સ્થાનાંતર સદિશ ( Infinitesimal displacement vector) કહે છે. જ્યારે  $\nabla T$  ને  $T$  નો ગ્રેડીયન્ટ(Gradient) કહે છે.

$$\text{આ સદિશ રાશિ છે. જ્યાં } \nabla T = \frac{\partial T}{\partial x}\hat{i} + \frac{\partial T}{\partial y}\hat{j} + \frac{\partial T}{\partial z}\hat{k} \text{-----}(5)$$

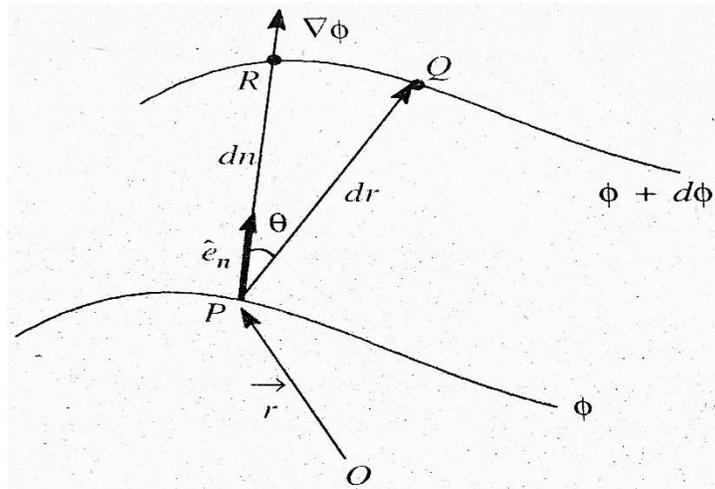
આમ ગ્રેડીયન્ટને પણ સદિશની માફક માન અને દિશા( Magnitude & direction) બંને હોય છે.

અદિશ ગુણાકારને ભૌમિતિક રીતે લખતાં,

$$dT = |\nabla T||dl| \cos\theta \text{----}(6)$$

જ્યાં  $\theta, \nabla T$  અને  $dl$  વચ્ચેનો ખૂણો છે. હવે જો  $|dl|$  નું મૂલ્ય અચળ રાખવામાં આવે અને જુદીજુદી દિશામાં (  $\theta$  બદલીને)  $dT$  નું મૂલ્ય મેળવવામાં આવે છે. આ દર્શાવે છે કે  $\theta = 0$  હોય તો ( $\cos\theta = 1$ ) તાપમાનમાં થતો ફેરફાર મહત્તમ હોય છે. એટલે કે  $dl$  નું મૂલ્ય નિયત રાખીને  $\nabla T$  ની દિશામાં  $dT$  માપવામાં આવે તો મહત્તમ મળે છે.

ઉદાહરણ તરીકે કોઈ એક વિસ્તારમાં કોઈ એક બિંદુ આગળ અદિશ વિધેય  $\phi(x, y, z)$  વિચારો. આ વિસ્તારમાં બીજા એવા ઘણા પૃષ્ઠો દોરી શકાય કે જેમાં અદિશ વિધેયનું મૂલ્ય અચળ રહે.



આકૃતિમાંબે નજીકના પૃષ્ઠો એવી રીતે દર્શાવ્યા છે કે એક પૃષ્ઠથી બીજા પૃષ્ઠ તરફ જતાં  $\phi$  નું મૂલ્ય  $d\phi$  જેટલું બદલાય છે. આકૃતિમાં  $P$  બિંદુનો સ્થાન સદિશ  $\vec{r}$  છે. અને  $Q$  બિંદુનો સ્થાન સદિશ  $\vec{r} + d\vec{r}$  છે. આ બંને પૃષ્ઠો વચ્ચેનું લઘુત્તમ અંતર  $PR$  છે.

$$PR = dn = dr \cos\theta \text{-----}(7)$$

જ્યાં  $\theta$ ,  $\nabla \phi$  અને  $Q$  વચ્ચેનો ખૂણો છે.

જ્યારે બંને પૃષ્ઠો એકબીજાથી ખૂબ નજીક હોય ત્યારે  $\phi$  ના મૂલ્યમાં થતો ફેરફારનો દર PR દિશામાં  $\frac{\partial \phi}{\partial r}$  વડે દર્શાવાય છે. આ દરનું મહત્તમ મૂલ્ય PR દિશામાં  $\frac{\partial \phi}{\partial n}$  જેટલું હોય છે. ( એકમ લંબ સદિશ  $\widehat{e}_n$  ગણું )

$$\frac{\partial \phi}{\partial r} = \frac{\partial \phi}{\partial n} \cos \theta \text{-----(8)}$$

આમ  $\phi$  ના મૂલ્યમાં થતો મહત્તમ ફેરફારનો દર ,  $\widehat{e}_n$  ની દિશામાં મળે છે. આ સદિશને  $\widehat{e}_n \frac{\partial \phi}{\partial n}$  વડે દર્શાવાય છે. આ સદિશને P બિંદુ આગળનો અદિશ વિધેય  $\phi(x, y, z)$  નો ગ્રેડીયન્ટ કહે છે.

$$\text{Grad } \phi = \widehat{e}_n \frac{\partial \phi}{\partial n} \text{-----(9)}$$

આમ, અદિશ ક્ષેત્રનો ગ્રેડીયન્ટ અદિશ છે.

સમી.(9) ની બંને બાજુ  $\vec{dr}$  વડે અદિશ ગુણાકાર કરતાં,

$$\begin{aligned} (\text{Grad } \phi) \vec{dr} &= \widehat{e}_n \frac{\partial \phi}{\partial n} \cdot \vec{dr} \\ &= \widehat{e}_n \frac{\partial \phi}{\partial n} dr \cos \theta \\ &= \frac{\partial \phi}{\partial n} dn \end{aligned}$$

$$(\text{Grad } \phi) \vec{dr} = d\phi \text{-----(10) ( સમી.(9)ના ઉપયોગથી )}$$

પરંતુ સમી.(2) પ્રમાણે,

$$d\phi = \frac{\partial \phi}{\partial x} dx + \frac{\partial \phi}{\partial y} dy + \frac{\partial \phi}{\partial z} dz$$

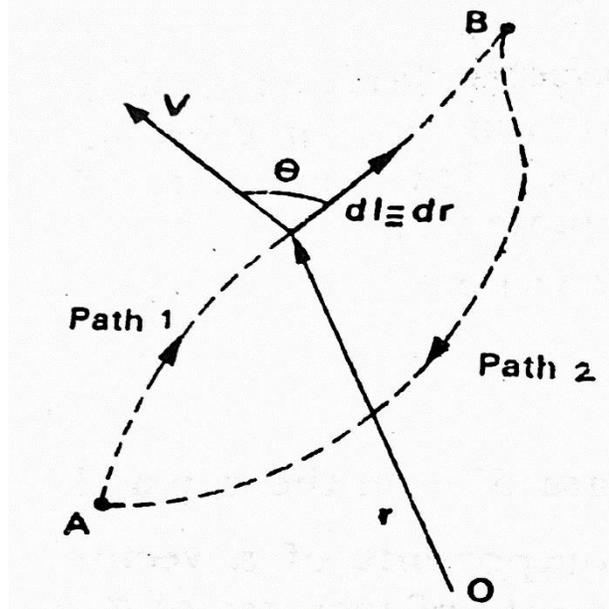
$$\text{આથી, } (\text{Grad } \phi) \vec{dr} = \frac{\partial \phi}{\partial x} dx + \frac{\partial \phi}{\partial y} dy + \frac{\partial \phi}{\partial z} dz$$

$$(\text{Grad } \phi) \vec{dr} = (\nabla \phi) dr$$

$$\text{Grad } \phi = \nabla \phi \text{-----(11)}$$

આમ, જ્યારે  $\nabla$  ( કારક ) કોઈ અદિશ વિધેય પર લાગે ત્યારે સદિશ મળે છે. જેને  $\phi$  નો ગ્રેડીયન્ટ કહે છે.

આમ, અદિશ ક્ષેત્રમાં કોઈ બિંદુ પાસે ગ્રેડિયન્ટ સદિશ મેળવીએ તો આ બિંદુ પાસે અદિશના ફેરફારનો દર ગ્રેડિયન્ટ સદિશની દિશામાં મહત્તમ હોય છે. અને તે મહત્તમ ફેરફારના દરનું મૂલ્ય ગ્રેડિયન્ટ સદિશના માન જેટલું હોય છે.



હવે આ સદિશ ક્ષેત્રને આકૃતિમાં બતાવ્યા પ્રમાણે બે બિંદુઓ A અને B નો વિચાર કરો. કોઈ પણ પથ 1 વ્રારા ચિહ્નિત કરતાં તેના માટે  $dl$  નાનો ભાગ ધ્યાનમાં લો. પછી સદિશ  $V$  નું સંકલન A થી B લેતાં,

$$\int_A^B V \cdot dl = \int_A^B (\text{grad } \phi) \cdot dr$$

$$= \int_A^B d\phi = \phi_A - \phi_B \text{ -----(12)}$$

આકૃતિમાં એ સ્પષ્ટ છે કે  $dl = dr$ . સમી. (12) પરથી  $\phi_B$  અને  $\phi_A$  અનુક્રમે B અને A પરના  $\phi$  અદિશની કિંમતો છે. અંતિમ બિંદુઓ A અને B ચોક્કસ રેખાના અદિશ સંકલનનો ભાગ વિવિધ સ્વતંત્ર માર્ગો માટે સમાન મૂલ્ય ધરાવે છે. આમ, માર્ગ 2

$$\int_A^B V \cdot dr = \int_A^B V \cdot dl = \phi_A - \phi_B \text{ -----(13)}$$

તેથી બંધ માર્ગ ABA છે.

$$\oint V \cdot dr = 0$$

$$\oint (\text{grad } \phi) \cdot dr = 0$$

આમ, જ્યારે સદિશક્ષેત્ર એ અદિશક્ષેત્રનો ઢાળ તરીકે વ્યક્ત કરી શકાય છે. ત્યારે કોઈ પણ બે બિંદુઓ વચ્ચે લેવામાં આવેલી સદિશરેખાનું સંકલન અનુસરવામાં આવેલા માર્ગથી સ્વતંત્ર હોય છે. અને તે માર્ગના છેડે અદિશ વિદ્યેય ના મૂલ્યો વચ્ચેના તફાવત બરાબર હોય છે. સદિશક્ષેત્ર શૂન્ય છે. સદિશ  $V$  ને લેમેલર સદિશ પણ કહેવામાં આવે છે. કારણકે ક્ષેત્ર સ્તરો અથવા લેમિનામાં વહેચાયેલું હોય છે. જેના પર અદિશ નું મૂલ્ય સ્થિર હોય છે. આ ક્ષેત્રને ઇરોટેશનલ ક્ષેત્ર પણ કહેવામાં આવે છે. કારણ કે કોઈ પણ બંધ માર્ગની આસપાસ કોરેસ-પોલ્ડિંગ સદિશની રેખા શૂન્ય હોય છે.

### સદિશ ક્ષેત્રનું ડાયવર્જન્સ (Divergence of a Vector):

અવકાશના જે વિસ્તારમાં સદિશ રાશિઓ વિતરીત થયેલી હોય તે વિસ્તારને તે રાશિનું સદિશ ક્ષેત્ર કહેવામાં આવે છે.

દા.ત. નદીના સમગ્ર વિસ્તાર પર જુદા જુદા બિંદુઓ પાસે પાણીનો વેગ જુદોજુદો હોય છે. નદીના કિનારા પર પાણીનો વેગ થોડો આછો હોય છે. જ્યારે બે કિનારાની વચ્ચેના ભાગમાં પાણીનો વેગ વધારે હોય છે. નદીજ્યાં સાંકડી થતી હોય ત્યાં વેગ વધારે હોય છે. અને જે વિસ્તારમાં પહોળી હોય ત્યાં વેગ ઓછો હોય છે. આમ, નદીના સમગ્ર વિસ્તારમાં વેગ નામની સદિશ રાશિ વિતરીત થયેલી મળે છે.

આમ, પૃથ્વીના ગુરુત્વાકર્ષી ક્ષેત્રમાં ગુરુત્વક્ષેત્રની તીવ્રતા, વિદ્યુતક્ષેત્ર તેમજ ચુંબકીય ક્ષેત્રમાં વિદ્યુતક્ષેત્રની તીવ્રતા અને ચુંબકીયક્ષેત્રની તીવ્રતાના મૂલ્યો અને દિશાઓ જુદાજુદા હોય છે.

કારક  $\nabla$  (નેબ્લા)ની વ્યાખ્યા પ્રમાણે સદિશક્ષેત્રના ડાયવર્જન્સનું સૂત્ર

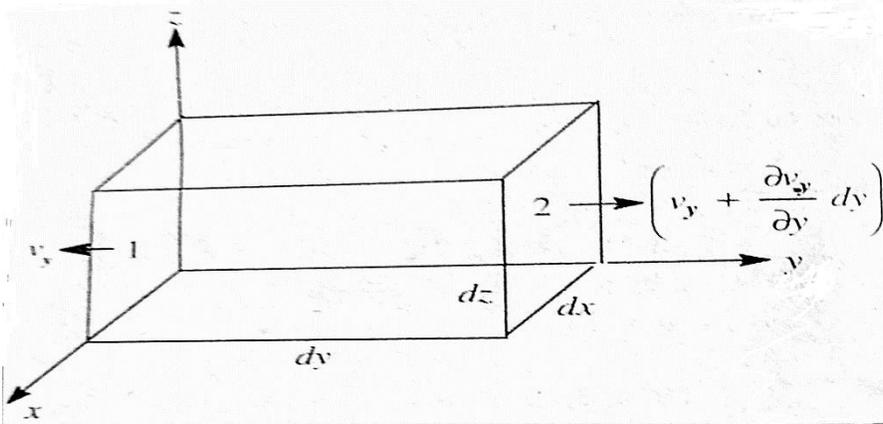
$$\text{div } \vec{v} = \nabla \cdot v = \left( \hat{i} \frac{\partial}{\partial x} + \hat{j} \frac{\partial}{\partial y} + \hat{k} \frac{\partial}{\partial z} \right) \cdot (\hat{i}v_x + \hat{j}v_y + \hat{k}v_z)$$

$$\text{div } \vec{v} = \nabla \cdot v = \frac{\partial v_x}{\partial x} + \frac{\partial v_y}{\partial y} + \frac{\partial v_z}{\partial z} \text{ -----(1)}$$

જ્યાં  $v_x, v_y$  અને  $v_z$  એ વેગ  $\vec{v}$  ના  $x, y, z$  દિશામાંના ઘટકો છે. અને દિશામાં તે ઘટકોમાં થતા ફેરફારોનો દર અનુક્રમે  $\frac{\partial v_x}{\partial x}, \frac{\partial v_y}{\partial y}$  અને  $\frac{\partial v_z}{\partial z}$  છે.  $\nabla \cdot \vec{v}$  ને સદિશ  $\vec{v}$  નો ડાયવર્જન્સ કહે છે. તે અદિશ છે.

**સમજૂતી :** ડાયવર્જન્સની વ્યાખ્યાની ભૌતિક સાર્થકતા તેમજ તેની ઉપયોગીતા સમજવા માટે એક સાદું ઉદાહરણ લઈને ફલક્સ (Flux) એટલે શું તે સમજવાનો પ્રયત્ન કરીશું.

નદીના સમગ્ર વિસ્તારમાં તેના જુદા જુદા બિંદુઓ પાસે પાણીનો વેગ જુદો જુદો હોય છે. જુદા જુદા બિંદુઓ પાસેના પાણીના વેગના સદિશો એક સદિશ ક્ષેત્રનું નિર્માણ કરે છે તેમ કહી શકાય. કોઈ એક બિંદુ પાસે પાણીનો વેગ  $\vec{v}$  છે. પાણીનો કોઈ પણ બિંદુ પાસેનો વેગ એટલે તે બિંદુ પાસેની વહનની દિશાને લંબ એવી એકમ ક્ષેત્રફળવાળી સપાટીમાંથી એક સેકન્ડમાં પસાર થતો પાણીનો જથ્થો. આને ફલક્સ કહે છે. આમ, કોઈ સપાટી સાથે સંકળાયેલ ફલક્સ એટલે તે સપાટીમાંથી બહાર આવતો કે અંદર જતો કોઈક વસ્તુનો જથ્થો. પાણીની બાબતમાં ફલક્સ એટલે તે સપાટી સાથે સંકળાયેલી બળરેખાઓની સંખ્યા.



આકૃતિમાં દર્શાવ્યા પ્રમાણે સદિશ ક્ષેત્રમાં એક લંબઘન મૂકેલો છે. આ લંબઘનના  $O$  બિંદુ આગળ સદિશ વિધેય  $v(x, y, z)$  છે. તેવી લંબાઈ, પહોળાઈ, ઊંચાઈ  $dx, dy$  અને  $dz$  છે. આથી કદ ખંડ  $d\tau = dx dy dz$  થશે. સદિશ વિધેય  $v$  ના ત્રણ ઘટકો  $v_x, v_y$  અને  $v_z$  અનુક્રમે  $x, y$  અને  $z$  અક્ષની દિશામાં છે. અને આજ દિશામાં વેગમાં થતા ફેરફારના દર  $\frac{\partial v_x}{\partial x}, \frac{\partial v_y}{\partial y}$  અને  $\frac{\partial v_z}{\partial z}$  છે.

આકૃતિમાં દર્શાવ્યા પ્રમાણે સમતલ 1 અને સમતલ 2,  $y$  અક્ષને લંબ છે. આ સમતલમાં વેગ  $v$  નો  $y$  દિશાનો ઘટક અક્ષને  $v_y$  અને  $v_y + \frac{\partial v_y}{\partial y} dy$  છે. આ કિંમતો ખૂબ નાની હોવાથી સમતલ પર અચળ રહે છે. તેમ માનવામાં આવે છે.

જો તરલનો વેગ  $\vec{v}$  (small) અને ઘનતા  $\rho$  હોય તો  $\vec{v} = \rho \vec{v}$ . જે  $\vec{v}$  ને લંબ એકમ ક્ષેત્રફળમાંથી દર સેકન્ડે પસાર થતા તરલનું દળ દર્શાવે છે. આ પ્રવાહને  $\vec{v}$  સદિશનું ફ્લક્સ પણ કહે છે.

આમ, Yદિશામાં બહાર નીકળતો પરિણામે પ્રવાહ અથવા સદિશ  $\vec{v}$  નો ફ્લક્સ

$$\left( v_y + \frac{\partial v_y}{\partial y} dy \right) dx dz - v_y dx dz = \frac{\partial v_y}{\partial y} dx dy dz$$

આજ પ્રમાણે X અને Z દિશામાં પરિણામી બહાર નીકળતો પ્રવાહ અથવા ફ્લક્સ અનુક્રમે

$$\frac{\partial v_x}{\partial x} dx dy dz \quad \text{અને} \quad \frac{\partial v_z}{\partial z} dx dy dz$$

આથી લંબઘનના કદખંડ (dτ) માંથી બહાર નીકળતો કુલ પ્રવાહ અથવા સંકળાયેલ ફ્લક્સ

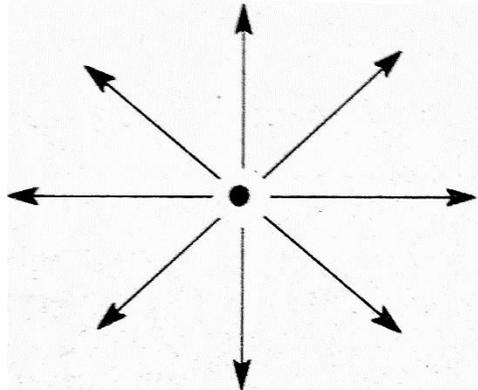
$$= \left( \frac{\partial v_x}{\partial x} + \frac{\partial v_y}{\partial y} + \frac{\partial v_z}{\partial z} \right) dx dy dz$$

$$= \left( \frac{\partial v_x}{\partial x} + \frac{\partial v_y}{\partial y} + \frac{\partial v_z}{\partial z} \right) d\tau \text{-----(2)}$$

એકમ કદમાંથી બહાર નીકળતો પ્રવાહ અથવા સંકળાયેલ કુલ ફ્લક્સને  $\vec{v}$  નો ડાયવર્જન્સ કહે છે.

$$\therefore \text{div } \vec{v} = \frac{\partial v_x}{\partial x} + \frac{\partial v_y}{\partial y} + \frac{\partial v_z}{\partial z}$$

જે સમી. (1) જેવું છે.



જો  $\text{div } v$  નું મૂલ્ય ધન હોય તો પરિણામી પ્રવાહ બહારની તરફ અને ઋણ હોય તો પરિણામી પ્રવાહ અંદરની તરફ હોય છે. આકૃતિમાં દર્શાવ્યા પ્રમાણે એક બિંદુ આગળથી દર્શાવતા ક્ષેત્ર સદિશો દૂર જતાં હોય તો આ બિંદુ પાસે ડાયવર્જન્સ ધન હોય છે. અને જો સદિશો બિંદુ તરફ આવતા હોય તો ડાયવર્જન્સ ઋણ હોય છે.

આમ વહેતા પ્રવાહીના કિસ્સામાં કોઈ પણ બિંદુ પાસેનો ડાયવર્જન્સ એટલે એ બિંદુ પાસેના એકમ કદમાંથી સેકન્ડમાં બહાર આવતા પ્રવાહીના ચોખ્ખા જથ્થાનું માપ છે.

જો  $div \vec{v} = 0$  હોય તો તરલનો કોઈ પ્રવાહ અંદરની તરફ કે બહારની તરફ થતો નથી. એટલે કે બંને તરફના પ્રવાહ એકબીજાને સમતોલે છે તેમ કહેવાય.

સમી.(2) ફરીથી લખતાં,  $d\tau$  જેટલા કદખંડને ઘેરાતી સપાટી સાથે સંકળાયેલા કુલ ફલક્સને  $(\nabla \cdot \vec{v})d\tau$  વડે દર્શાવી શકાય.

$$\therefore \text{ફલક્સ} = \left( \frac{\partial v_x}{\partial x} + \frac{\partial v_y}{\partial y} + \frac{\partial v_z}{\partial z} \right) dx dy dz = (\nabla \cdot \vec{v})d\tau \text{-----}(3)$$

જો આ કદ ખંડની સપાટી અનિયમિત આકારની હોય તો તેની સાથે સંકળાયેલ કુલ ફલક્સ શોધવા માટે સમગ્ર સપાટીને ખૂબ સૂક્ષ્મ પૃષ્ઠખંડોમાં વિભાગેલી કલ્પવામાં આવે છે.

$$\text{સપાટીનું ક્ષેત્રફળ } \vec{d\sigma} = \hat{n} d\sigma$$

$$\text{સપાટીના કોઈ એક પૃષ્ઠ ખંડ સાથે સંકળાયેલ ફલક્સ} = \vec{v} \cdot \hat{n} d\sigma$$

$$\text{સમગ્ર સપાટી સાથે સંકળાયેલ ફલક્સ} = \sum \vec{v} \cdot \hat{n} d\sigma$$

અહીં બધા પૃષ્ઠો અત્યંત સૂક્ષ્મ લઈએ અને લઈએ તો ઉપરનો સરવાળો સંકલનમાં પરિણમે છે.

આવા સંકલનને સદિશ ક્ષેત્રનું પૃષ્ઠ સંકલન કહે છે.

$$\therefore \sum \vec{v} \cdot \hat{n} d\sigma = \int \vec{v} \cdot \hat{n} d\sigma \text{-----}(4)$$

પૃષ્ઠ

સમી. (3) અને સમી. (4)

$$(\nabla \cdot \vec{v}) d\tau = \int \vec{v} \cdot \hat{n} d\sigma \text{-----}(5)$$

પૃષ્ઠ

સમી. (5)ની ડા.બા.  $(\nabla \cdot \vec{v})$  એ  $d\tau$  કદ ખંડમાંના જુદા જુદા બિંદુ પાસેના ડાયવર્જન્સનો

સરેરાશ છે, જો  $d\tau \rightarrow 0$  સૂક્ષ્મ બને તેમ લક્ષ લઈએ તો

$$(\nabla \cdot \vec{v}) = \lim_{d\tau \rightarrow 0} \frac{\int \vec{v} \cdot \hat{n} d\sigma}{d\tau} \text{-----}(6)$$

આ સમી. પણ ડાયવર્જન્સની વ્યાખ્યા દર્શાવે છે.

જો  $div \vec{v} = div \rho \vec{v} = 0$  હોય તો  $d\tau$  કદમાંથી પસાર થતું પરિણામી પ્રવાહ અચલ હોય છે.

એટલે કે તરલની ઘનતા અચળ રહે છે. જે પ્રવાહનું સંરક્ષણ (conserved) દર્શાવે છે.

હવે એક સેકન્ડમાં  $\nabla \cdot \vec{v}$  જેટલો જથ્થો એકમ કદમાંથી બહાર નીકળે તો એકમ કદ દીઠ પ્રવાહીનું દળ ઘટતું જાય છે. પરિણામે પ્રવાહીનો ઘનતાનો દર  $\frac{\partial \rho}{\partial t}$  તે બિંદુ પાસે ઘટે છે.

$$\text{આથી, } \nabla \cdot \vec{v} = -\frac{\partial \rho}{\partial t}$$

$$\therefore \nabla \cdot \vec{v} + \frac{\partial \rho}{\partial t} = 0$$

$$\nabla \cdot (\rho \vec{v}) + \frac{\partial \rho}{\partial t} = 0 \text{-----}(7)$$

આ સમી.(7)ને સાતત્યનું સમીકરણ કહે છે. અને તે પ્રવાહીના જથ્થાના સંરક્ષણના સિધ્ધાંત રજૂ કરે છે. જો પ્રવાહી તેની ઘનતા બદલવામાં અસમર્થ હોય તો  $\rho = \text{અચળ થશે અને } \text{div } \vec{v} = \text{div } \rho \vec{v} = 0$  મળશે. જો કે પ્રવાહીના કેટલાક સ્ત્રોતો અથવા જથ્થા  $d\tau$ માં ડૂબી શકે છે. તેના માટે સમી. (7) સુધારવાની જરૂર છે. અહીં  $\psi(x,y,z)$  એકમ સમય દીઠ પ્રવાહીના જથ્થાના સર્જનના ચોખ્ખા દરનું પ્રતિનિધિ કરે છે. પ્રવાહીના સર્જન અને વિનાશ માટે કોઈ તકલીફ ન હોવી જોઈએ. સર્જનનો અર્થ એ થાય કે પ્રવાહીની પદ્ધતિમાં વિચાર.

$$[(\text{પ્રવાહીના બહારનો દર}) - (\text{પ્રવાહીના નિર્માણનો દર})] = \text{પ્રવાહીના ઘટાડાનો દર} \text{-----}(8)$$

$$\text{અથવા કદ } d\tau \text{ માટે } \nabla \cdot V d\tau - \varphi d\tau = -\frac{d\rho}{dt} d\tau$$

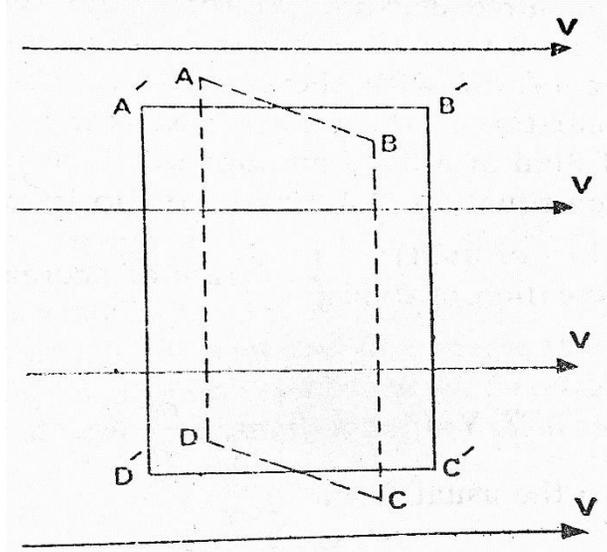
આને સામાન્ય સ્વરૂપમાં મૂકી શકાય છે.

$$\nabla \cdot V + \frac{d\rho}{dt} = \varphi \text{-----}(9)$$

જ્યારે સમી. (9) સાતત્ય (7) ના સમીકરણમાં ઘટાડો કરે છે.

### કર્લ - એ સદિશ વિધેય ( Curl of a vector Point Function):

આપણ જાણીએ છીએ કે જ્યારે સદિશ ક્ષેત્ર એ અદિશ ક્ષેત્રનો ગ્રેડિયન્ટ વ્યક્ત કરતો હોયતો બંધ પથની સાથે સદિશનું રેખા સંકલન શૂન્ય હોય છે. આ પરિણામ એ વાસ્તવિક પથથી સ્વતંત્ર છે જો કે આવા સદિશ ક્ષેત્ર ને ભૌતિકશાસ્ત્રમાં સદિશ ક્ષેત્રની સંખ્યાનું નામ આપવામાં આવ્યું હતું. જેમાં આ ગુણધર્મનું અવલોકન કરવામાં આવ્યું નથી.



આવા સદિશ ક્ષેત્રના નાના ક્ષેત્રને ધ્યાનમાં લો. (આકૃતિ ) આ ક્ષેત્રમાં સરળતા ખાતર ધારો કે આપેલ સદિશ વાસે તમામ બિંદુઓ પર સમાન દિશામાં છે પરંતુ વિવિધ બિંદુઓ પર જુદા જુદા ક્ષેત્રમાં હવે અનુક્રમતા માટે લંબચોરસ પથ ધ્યાનમાં લઈએ કે લંબચોરસનું સમતલ ABCD ની દિશામાં લંબરૂપ છે તો આ પથ સાથે રેખા સંકલન  $\oint V \cdot d\tau$  શૂન્ય છે. કારણકે સર્વત્ર  $d\tau$  માટે કાટખૂણે છે. ધારો કે લંબચોરસ વિસ્તારનું સમતલ V સદિશ ની દિશા સાથે સમાંતર બનાવવામાં આવ્યું છે. પછી બંધ પથ A' B' C' D' પર મર્યાદિત મૂલ્ય હશે . આ વાક્ય રેખા સંકલન  $\oint V \cdot d\tau$  નું પરિણામ સદિશ Vના સંદર્ભમાં તેના લક્ષ્ય પર આધારિત છે.

આ રેખા સંકલનનું મહત્તમ મૂલ્ય જે એકમ ક્ષેત્રફળ દર્શાવે છે જે બંધ માર્ગના સંકલનને તે સદિશ ક્ષેત્રના બિંદુને કર્લ કહે છે. સદિશ V નું કર્લ તે દિશામાં દોરેલું સદિશ છે. જે સ્થિતિમાં રેખા સંકલનનું મહત્તમ મૂલ્ય પ્રાપ્ત થાય છે. કેટલાક પુસ્તકોમાં પરિભ્રમણ ( સંક્ષિપ્તમાં રોટ ) શબ્દનો ઉપયોગ થાય છે.

સદિશ ક્ષેત્ર  $\vec{v}$ ના કર્લની વ્યાખ્યા  $\nabla$  ઓપરેટરની મદદથી નીચે પ્રમાણે આપી શકાય

$$\text{curl } \vec{v} = \nabla \times \vec{v}$$

હવે  $\nabla$  ને  $\left( \hat{i} \frac{\partial}{\partial x} + \hat{j} \frac{\partial}{\partial y} + \hat{k} \frac{\partial}{\partial z} \right)$  સદિશ તરીકે દર્શાવતાં,

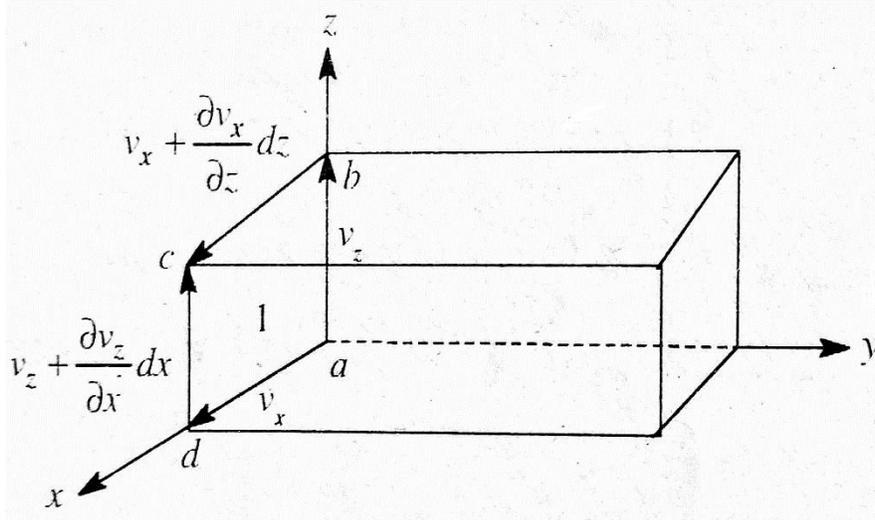
$$\text{curl } \vec{v} = \nabla \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ v_x & v_y & v_z \end{vmatrix}$$

$$\therefore \text{curl } \vec{v} = \hat{i} \left( \frac{\partial V_z}{\partial y} - \frac{\partial V_y}{\partial z} \right) - \hat{j} \left( \frac{\partial V_z}{\partial x} - \frac{\partial V_x}{\partial z} \right) + \hat{k} \left( \frac{\partial V_y}{\partial x} - \frac{\partial V_x}{\partial y} \right)$$

$$\text{curl } \vec{v} = \hat{i} \left( \frac{\partial V_z}{\partial y} - \frac{\partial V_y}{\partial z} \right) + \hat{j} \left( \frac{\partial V_x}{\partial z} - \frac{\partial V_z}{\partial x} \right) + \hat{k} \left( \frac{\partial V_y}{\partial x} - \frac{\partial V_x}{\partial y} \right)$$

આમ,  $\nabla \times \vec{v}$  ને સદિશ ક્ષેત્ર  $v(x,y,z)$  નો કર્લ કહે છે.

સમજૂતી :



આકૃતિમાં દર્શાવ્યા પ્રમાણે સદિશ ક્ષેત્ર  $\vec{v}$  ના x, y, z અક્ષોને અનુલક્ષીને તે દિશામાં તેના ઘટકો  $v_x, v_y$  અને  $v_z$  છે. અનુક્રમે y, x, .... દિશામાં વેગના ઘટકો  $v_x, v_y, \dots$  માં થતો ફેરફારનો દર  $\frac{\partial v_x}{\partial y}, \frac{\partial v_y}{\partial x}, \dots$  વડે દર્શાવાય છે. આકૃતિમાં ઉગમબિંદુ  $y=0$  આગળ એક લંબચોરસ માર્ગ a b c d સદિશ ક્ષેત્ર  $v$  ના યઘટકને લંબ છે. કે જે સમતલ 1 વડે દર્શાવેલ છે.

સમતલ 1ની ad, bc, ab અને dc રેખા પર સદિશ ક્ષેત્ર  $v$  ના x અને z દિશાના ઘટકો અનુક્રમે

$$V_x, V_x + \frac{\partial v_x}{\partial z} dz, V_z, V_z + \frac{\partial v_z}{\partial x} dx \text{ થશે.}$$

આથી a b c d માર્ગ પર કુલ રેખા સંકલન

$$= v_z dz + \left( v_x + \frac{\partial v_x}{\partial z} dz \right) dx - \left( v_z + \frac{\partial v_z}{\partial x} dx \right) dz - v_x dx$$

cd અને da માર્ગને લીધે રેખા સંકલનમાં ઋણ નિશાની છે. કારણ કે તેની દિશા ઘટકો કરતાં વિરુદ્ધ છે. આ રેખા સંકલનનું મૂલ્ય મહત્તમ ત્યારે જ થશે કે જ્યારે ab, bc, cd અને da તેના સદિશને સમાંતર કે અસમાંતર (Parallel or Anti-parallel ) હોય છે.

$$\oint \vec{v} \cdot \vec{dl} = \left( \frac{\partial v_x}{\partial z} - \frac{\partial v_z}{\partial x} \right) dx dz$$

1,2,3,4

આ રેખા સંકલનનું મૂલ્ય દર એકમ ક્ષેત્રફળ y અક્ષને લંબ હોવાથી curl ના સ્વરૂપમાં લખતાં

$$\text{curl}_y \vec{v} = \left( \frac{\partial v_x}{\partial z} - \frac{\partial v_z}{\partial x} \right) \text{-----}(1)$$

આ જ x અને z અક્ષને લંબ આપેલા સમતલ ( લંબચોરસ માર્ગ) માટે રેખા સંકલનની ગણતરી કરી શકાય.

$$\text{curl}_x \vec{v} = \left( \frac{\partial v_z}{\partial y} - \frac{\partial v_y}{\partial z} \right) \text{-----}(2)$$

$$\text{curl}_z \vec{v} = \left( \frac{\partial v_y}{\partial x} - \frac{\partial v_x}{\partial y} \right) \text{-----}(3)$$

સદિશીય રીતે આ ત્રણેય ઘટકોનો સરવાળો કરતાં,

$$\text{curl } \vec{v} = \hat{i} \text{curl}_x \vec{v} + \hat{j} \text{curl}_y \vec{v} + \hat{k} \text{curl}_z \vec{v}$$

Or

$$\text{curl } \vec{v} = \hat{i} \left( \frac{\partial v_z}{\partial y} - \frac{\partial v_y}{\partial z} \right) + \hat{j} \left( \frac{\partial v_x}{\partial z} - \frac{\partial v_z}{\partial x} \right) + \hat{k} \left( \frac{\partial v_y}{\partial x} - \frac{\partial v_x}{\partial y} \right) \text{-----}(4)$$

આમ, સમી.(4) ને નીચે પ્રમાણે નિશ્ચયાચકના સ્વરૂપમાં લખી શકાય.

$$\text{curl } \vec{v} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ v_x & v_y & v_z \end{vmatrix} \text{-----}(5)$$

$$\text{curl } \vec{v} = \nabla \times \vec{v}$$

જો  $\text{curl } \vec{v} = 0$  હોય તો સદિશ  $\vec{v}$  ને irrotational vector કહે છે. દા.ત. Gravitational અને Electrostatic fields એ irrotational fields છે.

સદિશ વિકલન ઓપરેટર  $\nabla$  વિશેની માહિતી( More about the vector Differential Operator  $\nabla$  ):

યાદ રાખવું જોઈએ કે  $\nabla$  સદિશ વિકલન ઓપરેટર છે. અને તેને સદિશ વિઘેય ઉપર ઓપરેટ કરવાથી અદિશ વિઘેયનું ડાયવર્જન મળે છે અથવા સદિશ વિઘેયનું કર્લ મળે છે. વળી જો સદિશ  $V$  ની સાથે ડોટ પ્રોડક્ટ કરીએ તો ,

$$V \cdot \nabla = v_x \frac{\partial}{\partial x} + v_y \frac{\partial}{\partial y} + v_z \frac{\partial}{\partial z} \quad \text{-----(1)}$$

અને તે અદિશ ઓપરેટર છે. આ સમી. (1) ને સદિશ અને અદિશ ઉપર ઓપરેટ કરી શકાય. પરંતુ નીચેના સમી. ને સદિશ  $V$ નું ડાયવર્જન અને તેને અદિશ રાશીનું પ્રતિનિધિ કરે છે.

$$\nabla \cdot V = \frac{\partial v_x}{\partial x} + \frac{\partial v_y}{\partial y} + \frac{\partial v_z}{\partial z}$$

ફરી થી,

$$V \times \nabla = \hat{i} \left( V_y \frac{\partial}{\partial z} - V_z \frac{\partial}{\partial y} \right) + \hat{j} \left( V_z \frac{\partial}{\partial x} - V_x \frac{\partial}{\partial z} \right) + \hat{k} \left( V_x \frac{\partial}{\partial y} - V_y \frac{\partial}{\partial x} \right) \quad \text{-----(2)}$$

અથવા સામાન્ય રીતે

$$(V \times \nabla)_i = V_j \frac{\partial}{\partial x_k} - V_k \frac{\partial}{\partial x_j} \quad \text{-----(3)}$$

જ્યાં  $i, j$  અને  $k$  એ 1,2 અને 3 ના સમઘડી ક્રમ દર્શાવે છે. ( માટે  $x_1 = x, x_2 = y$  અને  $x_3 = z$  તેજ રીતે  $V_1 = V_x, V_2 = V_y$  અને  $V_3 = V_z$  ) સમી. (2) સદિશ વિકલન ઓપરેટર દર્શાવે છે. તેને પણ સદિશ અને અદિશ વિઘેય પર ઓપરેટ કરી શકાય.

સામાન્ય રીતે સદિશ વિકલન ઓપરેટર એ યાદ રાખાવા જેવો છે. કારણ કે  $V \times \nabla$  તે સદિશ છે. તેમાં  $V \times \nabla$  સદિશ વિકલન ઓપરેટરમાં કર્લ  $V$  છે. જ્યારે  $\nabla$  ને ઓપરેટ કરીએ ત્યારે બે વિઘેય મળે છે. જો બે વિઘેય ઉપર ફરજિયાત ઓપરેટ કરીએ તો નવા પ્રકારની સૂત્ર મળે છે. જે નીચે છે.

$$\nabla \times Af(r) = \nabla_A \times Af(r) + \nabla_f \times Af(r) \quad \text{-----(4)}$$

આ  $\nabla_A$  સંજ્ઞા એ  $\nabla$  ઓપરેટર ફક્ત સદિશ  $A$ નો જ છે તેમ દર્શાવે છે. જ્યારે  $\nabla_f$  એ  $\nabla$  ઓપરેટર ફક્ત  $\nabla_f$  માટે.

સમી.(4) ને ફરીથી લખતાં,

$$\begin{aligned} \nabla \times Af(r) &= (\nabla \times A)f(r) + [\nabla f(r)] \times A \\ &= f(r)\nabla \times A + \nabla f(r) \times A \quad \text{-----(5)} \end{aligned}$$

સમી.(5) માં કૌસનો કોઈ અર્થ ન હોવાથી તેને રદ કરતાં

માટે  $\nabla \times (A \times B)$  ઓપરેટરની રજૂઆત દર્શાવતાં

$$\nabla \times (A \times B) = \nabla_A \times (A \times B) + \nabla_B \times (A \times B) \quad \text{-----}(6)$$

હવે ત્રણ સદિશોના ગુણાકારનો ઉપયોગ કરીને લખતાં,

$$\nabla \times (A \times B) = A(B \cdot \nabla_A) - B(\nabla_A \cdot A) + A(\nabla_B \cdot B) - B(A \cdot \nabla_B)$$

$$\text{અથવા } \nabla \times (A \times B) = (B \cdot \nabla)A - B(\nabla \cdot A) + A(\nabla \cdot B) - (A \cdot \nabla)B \text{-----}(7)$$

સમી.(7) ના પ્રત્યયો દૂર કરતાં  $B \cdot \nabla$  અને  $A \cdot \nabla$  ઓરેટર છે. જે A અને B સદિશઓ માટે છે. એટલે કે ડાબી બાજુ નો સદિશ અને જમણી બાજુનો સદિશ એક જ છે. માટે A અને B પ્રથમ અને છેલ્લા ભાગ તે જમણી બાજુમાં ફરીથી ગોઠવેલ સદિશો જ છે.

### વિવિધ પ્રકારના ડેલ ઓપરેશનો( Multiple Del Operations):

આપણે સાબિત કરી ગયા છીએ કે ગ્રેડિયન્ટ એટલે અદિશ વિધેય , અને ડાયવર્જન અને કર્લ એ સદિશ વિધેય છે. હવે આપને ફરીથી ડેલ ઓપરેટરને જુદાજુદા ઓપરેશનોમાં જોઈએ.

- (a)  $div \ grad \ \phi = \nabla \cdot \nabla \ \phi$
- (b)  $curl \ grad \ \phi = \nabla \times \nabla \phi$
- (c)  $grad \ div \ V = \nabla (\nabla \cdot V)$
- (d)  $div \ curl \ V = \nabla \cdot (\nabla \times V)$
- (e)  $curl \ curl \ V = \nabla \times (\nabla \times V)$
- (f)  $Laplacian \ V = \nabla \cdot \nabla V$

------(1)

ઉપરના 6 સમીકરણો એ દ્વિતીય ક્રમના વિકલનો છે ,સાથે સાથે ભૌતિકશાસ્ત્રમાં ઇલેક્ટ્રોડાયનેમિક્સ માં આવતા દ્વિતીય ક્રમના વિકલિત સમીકરણો છે.

ઉપરના (a ) થી ( f ) બીજા ક્રમના વિકલિત ઓપરેટરને લાપલાસીયન કહે છે. અદિશ ઓપરેટરને નીચે પ્રમાણે દર્શાવાય છે.

$$\nabla^2 = \nabla \cdot \nabla = \frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2} + \frac{\partial^2}{\partial z^2} \text{-----}(2)$$

લાપલાસીયન ઓપરેટરને અદિશ વિધેય  $\phi$  થી સમી.(a ) ને અને સદિશ વિધેય  $V$  થી સમી.(f ) ને ઓપરેટ કરીએ તો અદિશ અને સદિશ મળે છે.

$$div \ grad \ \phi = \nabla \cdot \nabla \phi = \nabla^2 \phi = \frac{\partial^2 \phi}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 \phi}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 \phi}{\partial z^2} \text{-----}(3)$$

$$\text{અને } \nabla \cdot \nabla V = \nabla^2 V = \frac{\partial^2 V}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 V}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 V}{\partial z^2} \text{ -----(4)}$$

થિયોરીકલ ભૌતિકશાસ્ત્રમાં સમીકરણોમાં ખૂબ મોટા પ્રમાણમાં લાપલાસીયન ઓપરેટર હોય છે. તેમાંના કેટલાક લાપલાસીયન ઓપરેટર નીચે મુજબ છે.

- |       |                                                                      |                    |
|-------|----------------------------------------------------------------------|--------------------|
| (i)   | $\nabla^2 \phi = 0$                                                  | લાપલાસીયન સમીકરણ   |
| (ii)  | $\nabla^2 \phi = \frac{\rho}{\epsilon_0}$                            | પોઇસન સમીકરણ       |
| (iii) | $\nabla^2 \phi = \frac{1}{v^2} \frac{\partial^2 \phi}{\partial t^2}$ | તરંગ સમીકરણ        |
| (iv)  | $\nabla^2 \phi = \frac{1}{\hbar^2} \frac{\partial \phi}{\partial t}$ | ઉષ્માવહનનું સમીકરણ |
| (v)   | $\nabla^2 \phi = \frac{2m}{\hbar^2} (V - E)\phi$                     | શ્રોડીન્જર સમીકરણ  |

સમી.(b)  $\text{curl grad } \phi$  ના ઓપરેશનનો ઉલ્લેખ કરતાં,

$$\begin{aligned} \text{curl grad } \phi &= \nabla \times (\nabla \phi) \\ &= \begin{vmatrix} i & j & k \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ \frac{\partial \phi}{\partial x} & \frac{\partial \phi}{\partial y} & \frac{\partial \phi}{\partial z} \end{vmatrix} \\ &= i \left( \frac{\partial^2 \phi}{\partial y \partial z} - \frac{\partial^2 \phi}{\partial z \partial y} \right) + j \left( \frac{\partial^2 \phi}{\partial z \partial x} - \frac{\partial^2 \phi}{\partial x \partial z} \right) + k \left( \frac{\partial^2 \phi}{\partial y \partial x} - \frac{\partial^2 \phi}{\partial x \partial y} \right) \end{aligned}$$

$$\text{અથવા } \text{curl ( grad } \phi) = 0 \text{ -----(5)}$$

લખેલ સમી. (5) માં એમ માની લીધું છે કે આંશિક વિભાજનનો ક્રમ એકબીજા સાથે બદલી શકાય છે અને જો  $\phi$  ના બીજા ક્રમના આંશિકભાગો દલીલ  $x, y, z$  ની સતત ક્રિયાઓ છે.

સમી.(c) ઉલ્લેખ કરેલ ઓપરેશન ગ્રેડ-ડાયવર્જન  $V$  એ સદિશ છે. અને (c) માં ઉલ્લેખ કરેલ કર્લ  $V$  ના વિસ્તારમાં દેખાય છે.

$$\begin{aligned} \text{હવે, } \text{curl curl } V &= \nabla \times \nabla \times V \\ &= \nabla(\nabla \cdot V) - \nabla \cdot \nabla V \text{ -----(6)} \end{aligned}$$

$$\text{અથવા } \text{curl curl } V = \text{grad div } V - \nabla^2 V$$

ઓપરેશન ગ્રેડ-ડાયવર્જન  $V$  તરીકે લખી શકાય છે.

$$\begin{aligned} \nabla(\nabla \cdot V) &= \left( i \frac{\partial}{\partial x} + j \frac{\partial}{\partial y} + k \frac{\partial}{\partial z} \right) \left( \frac{\partial V_x}{\partial x} + \frac{\partial V_y}{\partial y} + \frac{\partial V_z}{\partial z} \right) \\ &= i \left( \frac{\partial^2 V_x}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 V_y}{\partial x \partial y} + \frac{\partial^2 V_z}{\partial x \partial z} \right) + j \left( \frac{\partial^2 V_x}{\partial y \partial x} + \frac{\partial^2 V_y}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 V_z}{\partial y \partial z} \right) + k \left( \frac{\partial^2 V_x}{\partial z \partial x} + \frac{\partial^2 V_y}{\partial z \partial y} + \frac{\partial^2 V_z}{\partial z^2} \right) \end{aligned} \quad (7)$$

અભિવ્યક્તિમા ( f ) જેમકે  $\nabla \cdot \nabla V, \nabla \nabla V$  એક ડાયડિક અને ડાયવર્જન્સ જેવું એક સદિશ છે.

ઓપરેશન ડાયવર્જન-કર્લ V એ અદિશ છે. અને તેને ત્રણ અદિશોના ગુણાકારથી દર્શાવતાં,

$$\nabla \cdot \nabla \times V = \begin{vmatrix} \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ V_x & V_y & V_z \end{vmatrix}$$

$$\text{અથવા } \nabla \cdot \nabla \times V = 0 \quad \text{-----}(8)$$

કેટલાક ઉપયોગી સમીકરણો(ઓળખો)(Some Useful Identities):

નીચેના કેટલાક ઉપયોગી સમીકરણો કે જેને સરળતાથી સાબિત કરી શકાય છે.

1.  $grad (\phi \psi) = \psi grad \phi + \phi grad \psi$
2.  $div (\phi A) = grad \phi \cdot A + \phi div A$
3.  $curl (\phi A) = grad \phi \times A + \phi curl A.$
4.  $grad (A \cdot B) = (A \cdot grad)B + (B \cdot grad)A + A \times curl B + B \times curl A$
5.  $div (A \times B) = B \cdot curl A - A \cdot curl B.$
6.  $curl (A \times B) = A(div B) - B(div A) + (B \cdot grad A) - (A \cdot grad)B.$
7.  $curl grad \phi = \nabla \times \nabla \phi = 0$
8.  $div curl A = \nabla \cdot \nabla \times A = 0$
9.  $curl curl A = \nabla \times \nabla \times A = \nabla(\nabla \cdot A) - \nabla^2 A$   
 $= grad div A - Laplacian A$
10.  $div (grad \phi \times grad \psi) = \nabla \cdot (\nabla \phi \times \nabla \psi) = 0$

ગોસનો પ્રમેય ( Gauss's Theorem) :

ગોસનો ડાયવર્જન પ્રમેય એ સદિશ બીજગણિતનો એક મહત્વનો પ્રમેય છે અને તે કદ સંકલનની સાથે પૃષ્ઠ સંકલન સંબંધ દર્શાવે છે.

કથન : “ કોઈ પણ સદિશ ક્ષેત્ર ના ડાયવર્જનનું અમુક કદ (  $\tau$  ) પર લીધેલું કદ સંકલન તે કદ (  $\tau$  ) ને ઘેરતા પૃષ્ઠ પરના તે સદિશના પૃષ્ઠ સંકલન જેટલું હોય છે.”

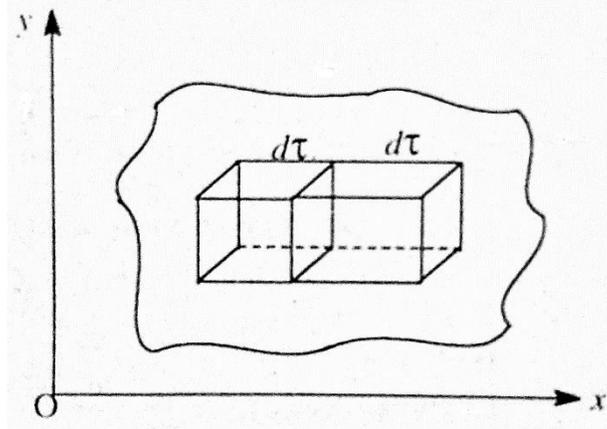
$$\int \nabla \cdot \vec{v} d\tau = \int \text{div} \cdot \vec{v} d\tau = \int \vec{v} d\sigma \quad \text{-----}(1)$$

કદ-કદ-પૃષ્ઠ

જ્યાં  $d\tau = dx dy dz$  કદખંડ છે.

અને  $d\sigma =$  ક્ષેત્રફળનો સદિશ ખંડ છે.

સાબિતી: આકૃતિ (1)માં દર્શાવ્યા પ્રમાણે એક પરિમિત કદ  $\tau$  ધ્યાનમાં લો અને કદને જુદાજુદા કદખંડ  $d\tau_i$  માં વિભાગેલો કરવો. કદખંડ  $d\tau_i$  માંથી સદિશ  $\vec{v}$  નો બહાર નીકળતો ફલકસ અથવા દરેક કદખંડમાંથી બહાર નીકળતો ફલકસ  $\nabla \cdot \vec{v} d\tau_i$  થશે.



આથી બધા કદખંડોને ઘેરતી સપાટીઓ સાથે સંકળાયેલા ફલકસનો સરવાળો

$$\sum_i \nabla \cdot \vec{v} d\tau_i \quad \text{-----}(2)$$

આકૃતિ(1) માં દર્શાવ્યા પ્રમાણે બે નજીકના કદખંડ 1 અને કદખંડ 2 વિચારો. બંને કદખંડની સામાન્ય સપાટી પાસે કદખંડ 1 માંથી બહાર નીકળતો પ્રવાહ બીજા કદખંડ માટે અંદર દાખલ થતો થશે. આમ, સરવાળો કરતાં એકબીજાની અસર નાબૂદ કરશે. એટલે કે પાસે પાસેના કદખંડોની

સહિયારી સપાટીઓ સાથે સંકળાયેલા ફલકસ એકબીજાને નાબૂદ કરતા હોવાથી સમી.(2)માં દર્શાવેલ કદ  $\tau$  ને ઘેરતી સપાટી સાથે સંકળાયેલ ફલકસ આપે છે.

$$\sum_k \epsilon_{k\tau} (\nabla \cdot \vec{v}) d\tau = \int \vec{v} \cdot \hat{n} d\sigma = \int \vec{v} d\sigma \text{-----}(3)$$

પૃષ્ઠો

જો  $d\tau_i \rightarrow 0$  લઈએ તો સમી. ની ડાબી બાજુ કદ સંકલનમાં પરિણમે છે.

$$\int (\nabla \cdot \vec{v}) d\tau = \int \vec{v} \cdot \hat{n} d\sigma = \int \vec{v} d\sigma \text{-----}(4)$$

કદ  $\tau$  પૃષ્ઠો પૃષ્ઠો

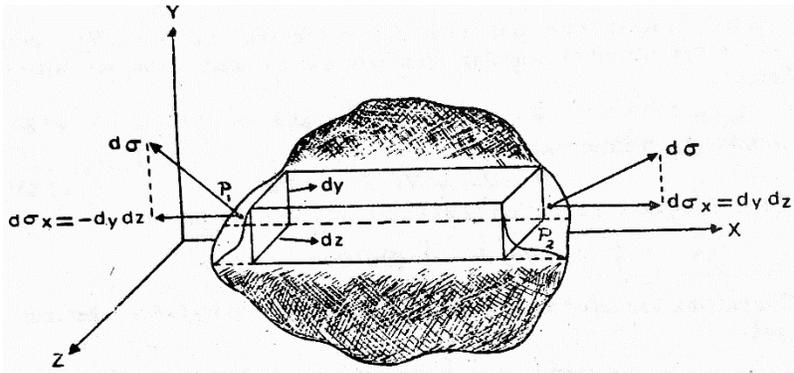
આ પરિણામને ગોસનું પ્રમેય કહે છે.

વધુ સખત પુરાવા પણ આપી શકાય છે.

આપણે લખતાં,

$$\int \nabla \cdot V d\tau = \iiint \frac{\partial V_x}{\partial x} dx dy dz + \iiint \frac{\partial V_y}{\partial y} dx dy dz + \iiint \frac{\partial V_z}{\partial z} dx dy dz \text{-----}(5)$$

સમીકરણ(5)ની જમણી બાજુના પ્રથમ પદને ધ્યાનમાં લો  $x$  ના સંદર્ભમાં સંકલિત એટલે કે કોસ સેક્શન  $dydz$  ની પટ્ટી સાથે  $P_1$  થી  $P_2$  સુધી વિસ્તરેલી છે. જે બાઉન્ડિંગ સપાટી પર છે. આપણેને મળે છે.



$$\iiint \frac{\partial V_x}{\partial x} dx dy dz = \iint \{V_x(x_2, y, z) - V_x(x_1, y, z)\} dy dz \text{-----}(6)$$

જ્યાં  $(x_1, y, z)$  અને  $(x_2, y, z)$  એ બિંદુ  $P_1$  અને  $P_2$  ના સંકલન બિંદુઓ છે.

હવે બિંદુ  $P_1$  માટે,  $dy dz = - d\sigma_x$

અને બિંદુ  $P_2$  માટે,  $dy dz = + d\sigma_x$

આ બધા મૂલ્યોને સમી. (6) ઉમેરતાં,

$$\iiint \frac{\partial V_x}{\partial x} dx dy dz = \int V_x(x_2, y, z) d\sigma_x + \int V_x(x_1, y, z) d\sigma_x$$

નોંધવા જેવું છેકે પ્રથમ પૃષ્ઠ સંકલન એ જમણા હાથ ના પ્રક્ષેપનો ભાગ છે તેજ રીતે બીજો એ ડાબા હાથનો ભાગ છે.

માટે સામાન્ય રીતે ,

$$\iiint \frac{\partial V_x}{\partial x} dx dy dz = \int V_x d\sigma_x$$

તેવી જ રીતે

$$\iiint \frac{\partial V_y}{\partial y} dx dy dz = \int V_y d\sigma_y$$

$$\text{અને } \iiint \frac{\partial V_z}{\partial z} dx dy dz = \int V_z d\sigma_z$$

આ ત્રણેય ભાગને સાથે લેતાં,

$$\int \nabla \cdot V d\tau = \int V_x d\sigma_x + \int V_y d\sigma_y + \int V_z d\sigma_z \text{-----}(7)$$

$$\text{અથવા } \int \nabla \cdot V d\tau = \int V d\sigma \text{-----}(7)$$

જે આ પ્રમેયને સાબિત કરે છે.

### સ્ટોકનો પ્રમેય (Stoke's Theorem) :

સ્ટોકનો પ્રમેય એ પૃષ્ઠ સંકલન અને રેખા સંકલન વચ્ચેનો સંબંધ દર્શાવે છે.

વિધાન : “ કોઈ સદિશ ક્ષેત્ર  $\vec{v}$  ના કર્લ (curl) નું કોઈ પૃષ્ઠ (  $\sigma$  ) પરનું પૃષ્ઠ સંકલન તે સદિશના તે પૃષ્ઠની સીમા પર લીધેલા રેખા સંકલન જેટલું હોય છે.”

$$\text{એટલે કે } \int (\nabla \times \vec{V}) d\sigma = \oint \vec{V} \cdot d\vec{l} \text{-----}(1)$$

જ્યાં  $d\vec{l}$  એ જમણા હાથના સ્ક્રૂના પરિભ્રમણના અર્થમાં લેવામાં આવેલા પરિઘનું સદિશ તત્વ છે.

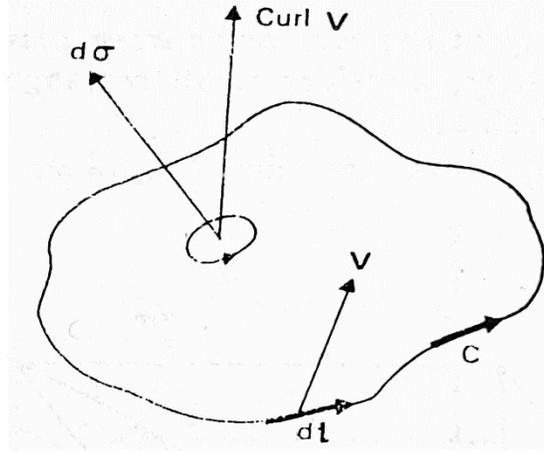
જેની ટોચની સપાટી પર હકારાત્મક સામાન્ય દિશામાં આગળ વધે છે.

આમ, જો સંકલિત સદિશ  $V$  ના કર્લના રૂપમાં હોય તો , સપાટીની સપાટી સંપૂર્ણ સપાટીના પરિઘ પરના બિંદુઓ પર સદિશ  $V$  ના મૂલ્યો પર આધારિત છે, અંદરના બિંદુઓ પર નહીં. આમ, સમાન પરિઘ ધરાવતા બધા પૃષ્ઠો એક સમાન મૂલ્ય આપશે.

સાબિતી : સદિશ ક્ષેત્ર  $V$  ને ધ્યાનમાં લો. અને તેમાં કોઈ પણ ખુલ્લી સપાટી દોરો. જે આપેલ બંધ વળાંક એ સપાટીની સીમા છે . સપાટીના આકારનો કોઈ અર્થ નથી. ( આકૃતિ-1) સદિશ નું રેખા સંકલન દર્શાવવામાં આવેલી વિષમઘડીના અર્થમં જોવા મળે છે ત્યારે બંધ પાથની આસપાસ

સદિશ  $V$  ને દર્શાવવામાં આવે છે. વિસ્તાર  $\oint \vec{V} \cdot d\vec{l}$  નું નાનું ભાગ (આકૃતિ-1) ધ્યાનમાં લો.

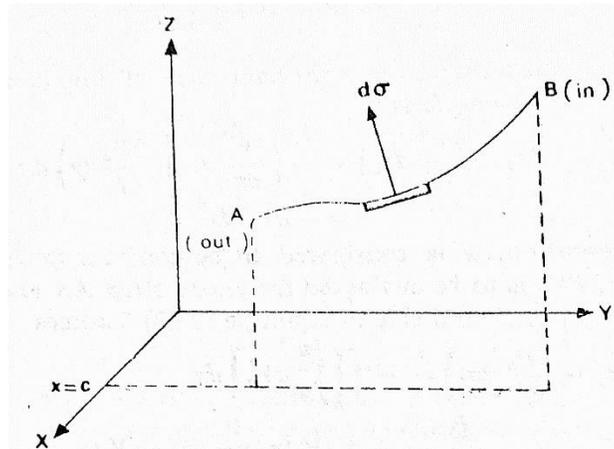
સદિશક્ષેત્ર  $d\sigma$  ને જમણા હાથના સ્ક્રૂ નિયમ દ્વારા આપવામાં આવે છે. સમી.(1)ની ડાબી બાજુના ભાગનું મૂલ્યાંકન કરવા માગીએ છીએ. સમી(1)નું વિસ્તરણ અને પુનઃ જૂથ કરતાં,



આકૃતિ-1

$$\int (\nabla \times V) d\sigma = \int \left( \frac{\partial V_x}{\partial z} d\sigma_y - \frac{\partial V_x}{\partial y} d\sigma_z \right) + \int \left( \frac{\partial V_y}{\partial x} d\sigma_z - \frac{\partial V_y}{\partial z} d\sigma_x \right) + \int \left( \frac{\partial V_z}{\partial y} d\sigma_x - \frac{\partial V_z}{\partial x} d\sigma_y \right) \quad \text{-----}(2)$$

સમી. (2) નું જમણી બાજુનું વિસ્તરણ કરતાં , ઉગમબિંદુને એવી રીતે દિશા આપીએ કે જે સપાટીને કેટલાક સમતલ  $x = c$  ને AB વળાંક છેદે છે. (આકૃતિ-2)

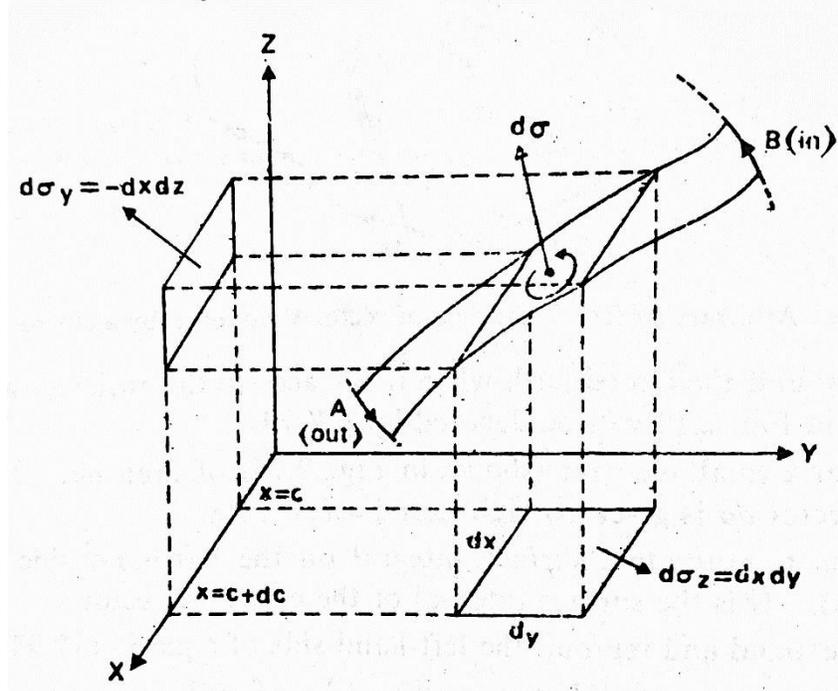


આકૃતિ-2

પરિમિત A બિંદુએ બહાર નીકળશે અને B બિંદુ પર અંદર જાય તેવું દેખાશે. સામાન્ય પ્રણાલી પ્રમાણે એક નાના પ્રારંભિક ક્ષેત્રફળ  $d\sigma$  એ સદિશ નો અર્થ રજૂ કરે છે. આ નાની પટ્ટી નો વિસ્તાર

$x = c$  થી  $c+dc$  સુધીના સમતલમાં છે.(આકૃતિ-3)આ પટ્ટી પર નાના લંબચોરસ વિસ્તાર  $d\sigma$  અને જેવા ભાગઓ ને ધ્યાનમાં લો.

$$d\sigma_y = -dx dz \quad \text{and} \quad d\sigma_z = dx dy$$



આકૃતિ-3

પટ્ટી સાંકડી પહોળાઈની હોય છે અને તેની સપાટી પસંદ કરવામાં આવે છે જે દરેક જગ્યાએ  $x = c$  માટે લંબરૂપે હોય છે.તેથી તે  $x$ ઘટક નથી AB , $x$ -નક્કી છે. આ પટ્ટી પર સંકલનની ક્રિયા પછી અમે  $x$  ને મંજૂરી આપીશું જેથી બંધ વળાંક સાથે ખેંચાયેલા સમગ્ર સપાટી વિસ્તારને બાઉન્ડ્રી તરીકે આવરી શકાય. સમી.(2)ની જમણી બાજુના પ્રથમ પદને ધ્યાનમાં લો. વિસ્તાર ઘટકો  $d\sigma$  માટે તેનું સંકલન ભાગ છે.

$$\left( \frac{\partial V_x}{\partial z} d\sigma_y - \frac{\partial V_x}{\partial y} d\sigma_z \right) = - \left( \frac{\partial V_x}{\partial z} dz + \frac{\partial V_x}{\partial y} dy \right) dx = -dV_x dx$$

આ સંકલનમાં  $x$  ને સ્થિર ( $x = c$ ) ગણવામાં આવે છે. તેથી ઉપરોક્ત સંકલનનું સમગ્ર પટ્ટી AB માટે  $dV_x$  મૂલ્યાંકન કરવાનું છે અને તેથી સમી(2) ની જમણી બાજુનું પ્રથમ પદ નાચે પ્રમાણે બને છે.

$$\int \left( \frac{\partial V_x}{\partial z} d\sigma_y - \frac{\partial V_x}{\partial y} d\sigma_z \right) = - \int \left[ \int_A^B dV_x \right] dx = - \int [V_x(x, y_B, z_B) - V_x(x, y_A, z_A)] dx$$

જ્યાં  $(x, y_B, z_B)$  અને  $(x, y_A, z_A)$  એ બિંદુ B થી A ના સંકલનના ભાગ છે. આ સંકલન પટ્ટીનું ક્ષેત્ર બિંદુ A થી B સુધી છે. આપણે અક્ષ  $x$  ને ફિક્સ કરેલ છે અને ફક્ત  $y$  અને  $z$  અક્ષો સાથે વિસ્તારના ઘટકો નું સંકલન લઈએ છીએ. બિંદુ A પર પરિઘની પટ્ટીની લંબાઈ  $dx = dl_x$  છે અને તે B,  $dx = -dl_x$  પર છે. તેથી આપણે લખી શકીએ કે

$$\int \left( \frac{\partial V_x}{\partial z} d\sigma_y - \frac{\partial V_x}{\partial y} d\sigma_z \right) = \int V_x(x, y_B, z_B) dl_x + V_x(x, y_A, z_A) dl_x = \oint V_x dl_x \text{ ----}$$

----(3)

હવે છેલ્લું પગલું એવું વિચારાય કે પરિઘ માટે  $x$ માં ફેરફારને સમગ્ર સપાટીને ઢંકાય જાય.

આજ રીતે સમી. (2) ની જમણી બાજુના બીજા અને ત્રીજા પદ માટે  $\oint V_y dl_y$  અને  $\oint V_z dl_z$  લખી શકાય. આ બધા પદોનો સરવાળો કરતાં,

$$\int (\nabla \times V) \cdot d\sigma = \oint [V_x dl_x + V_y dl_y + V_z dl_z]$$

$$\text{અને } \int (\nabla \times V) \cdot d\sigma = \oint V \cdot dl \text{ -----(4)}$$

આને સ્ટોકનો પ્રમેય કહે છે.

ગોસના પ્રમેયની વાત કરીએ તો તેમાં પૃષ્ઠ સંકલન અને રેખા સંકલન નો સંબંધ મેળવીએ છીએ.

આ રીતે કહી શકાય કે

$$\int d\sigma \times \nabla \phi = \oint \phi dl \text{ -----(5)}$$

$$\text{અને } \int (d\sigma \times \nabla) \times p = \oint dl \times p \text{ -----(6)}$$

જ્યાં  $V = c \times p$  જેમાં  $c$  એ સતત સદિશ છે.

**Examples ( દાખલાઓ):**

- જો  $\vec{A} = (2, -3, 3)$ ,  $\vec{B} = (1, 2, -1)$  અને  $\vec{C} = (-4, 2, 1)$  હોય તો  $\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C})$  શોધો.

$$\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C}) = \begin{vmatrix} A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \\ C_x & C_y & C_z \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & -3 & 3 \\ 1 & 2 & -1 \\ -4 & 2 & 1 \end{vmatrix}$$

$$= 2(2+2) + 3(1-4) + 3(2+8)$$

$$=8-9+30=29$$

2. જો  $\vec{A} = (2, -3, 1)$ ,  $\vec{B} = (3, -2, 3)$  અને  $\vec{C} = (4, -4, 3)$  હોય તો  $\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C})$  શોધો.

$$\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C}) = \begin{vmatrix} A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \\ C_x & C_y & C_z \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & -3 & 1 \\ 3 & -2 & 3 \\ 4 & -4 & 3 \end{vmatrix}$$

$$= 2(-6+12)+3(9-12)+1(-12+8)=12-9-4=-1$$

3. સાબિત કરો કે  $\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) + \vec{B} \times (\vec{C} \times \vec{A}) = \vec{C} \times (\vec{A} \times \vec{B}) = \mathbf{0}$

$\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C})$  માં  $\vec{B}$  અને  $\vec{C}$  કૌંસમાં છે. તેથી  $\vec{B}$  અને  $\vec{C}$  નું રેખીય સંયોજન લો.

$$\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = a\vec{B} + b\vec{C}$$

$\vec{B}$  અને  $\vec{C}$  ના સહગુણક બાકીના બે સદિશોના ડોટ ગુણાકાર છે.

$$a = \vec{A} \cdot \vec{C} \quad \text{અને} \quad b = \vec{A} \cdot \vec{B}$$

તેથી આ બંનેનો સરવાળો કરતાં,

$$\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = \vec{B}(\vec{A} \cdot \vec{C}) + \vec{C}(\vec{A} \cdot \vec{B})$$

$\vec{B}$  વચ્ચે હોવાથી તે ધન રહે છે.

$$\therefore \vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = \vec{B}(\vec{A} \cdot \vec{C}) - \vec{C}(\vec{A} \cdot \vec{B}) \text{-----(1)}$$

$$\text{તે જ પ્રમાણે } \vec{B} \times (\vec{C} \times \vec{A}) = \vec{C}(\vec{A} \cdot \vec{B}) - \vec{A}(\vec{B} \cdot \vec{C}) \text{-----(2)}$$

$$\text{અને } \vec{C} \times (\vec{A} \times \vec{B}) = \vec{A}(\vec{B} \cdot \vec{C}) - \vec{B}(\vec{A} \cdot \vec{C}) \text{-----(3)}$$

આ ત્રણે સમી. નો સરવાળો કરતાં,

$$\vec{B}(\vec{A} \cdot \vec{C}) - \vec{C}(\vec{A} \cdot \vec{B}) + \vec{C}(\vec{A} \cdot \vec{B}) - \vec{A}(\vec{B} \cdot \vec{C}) + \vec{A}(\vec{B} \cdot \vec{C}) - \vec{B}(\vec{A} \cdot \vec{C}) = 0$$

તેથી સાબિત થાય છે.

$$4. \text{સાબિત કરોકે } (\vec{A} \times \vec{B}) \times \vec{C} + (\vec{B} \times \vec{C}) \times \vec{A} + (\vec{C} \times \vec{A}) \times \vec{B} = \mathbf{0}$$

ઉપરના દાખલા નંબર 3 પ્રમાણેનો નિયમ વાપરતાં,

$$(\vec{A} \times \vec{B}) \times \vec{C} = \vec{B}(\vec{A} \cdot \vec{C}) - \vec{A}(\vec{B} \cdot \vec{C})$$

$$(\vec{B} \times \vec{C}) \times \vec{A} = \vec{C}(\vec{A} \cdot \vec{B}) - \vec{B}(\vec{A} \cdot \vec{C})$$

$$(\vec{C} \times \vec{A}) \times \vec{B} = \vec{A}(\vec{B} \cdot \vec{C}) - \vec{C}(\vec{A} \cdot \vec{B})$$

આ ત્રણેનો સરવાળો કરતાં

$$\vec{B}(\vec{A} \cdot \vec{C}) - \vec{A}(\vec{B} \cdot \vec{C}) + \vec{C}(\vec{A} \cdot \vec{B}) - \vec{B}(\vec{A} \cdot \vec{C}) + \vec{A}(\vec{B} \cdot \vec{C}) - \vec{C}(\vec{A} \cdot \vec{B}) = 0$$

જે સાબિત થાય છે.

5. ચાર સદિશોનો અદિશ ગુણાકાર સમજાવો. અથવા સાબિત કરો કે

$$(\vec{A} \times \vec{B}) \cdot (\vec{C} \times \vec{D}) = \begin{vmatrix} \vec{A} \cdot \vec{C} & \vec{B} \cdot \vec{C} \\ \vec{A} \cdot \vec{D} & \vec{B} \cdot \vec{D} \end{vmatrix}$$

ત્રણ સદિશોનો અદિશો ગુણાકારનો ચક્રિય ગુણધર્મ વાપરતાં

$$\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C}) = \vec{C} \cdot (\vec{A} \times \vec{B}) = \vec{B} \cdot (\vec{C} \times \vec{A}) \text{ થાય.}$$

[ નોંધ :  $\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C}) = (\vec{A} \cdot \vec{B}) \times \vec{C}$  ના લખી શકાય કારણ કે અદિશ રાશિનો સદિશ રાશિ

સાથેનો ક્રોસ ગુણાકાર કરી શકાય નહીં]

$$\text{સા.બા.} (\vec{A} \times \vec{B}) \cdot (\vec{C} \times \vec{D}) = \vec{P} \cdot (\vec{C} \times \vec{D}) \quad (\because \vec{A} \times \vec{B} = \vec{P} \text{ ધારો})$$

$$= (\vec{P} \times \vec{C}) \cdot \vec{D} \quad (\text{ડોટ અને ક્રોસના સ્થાનની અદલાબદલી કરી છે.})$$

$$= \vec{D} \cdot (\vec{P} \times \vec{C}) \quad (\text{ડોટ ગુણાકાર ક્રમનો નિયમ અનુસરે છે.})$$

$$= \vec{D} \cdot [(\vec{A} \times \vec{B}) \times \vec{C}]$$

$$= \vec{D} \cdot [\vec{B}(\vec{A} \cdot \vec{C}) - \vec{A}(\vec{B} \cdot \vec{C})]$$

$$\begin{aligned}
 &= (\vec{D} \cdot \vec{B})(\vec{A} \cdot \vec{C}) - (\vec{D} \cdot \vec{A})(\vec{B} \cdot \vec{C}) \\
 &= (\vec{B} \cdot \vec{D})(\vec{A} \cdot \vec{C}) - (\vec{A} \cdot \vec{D})(\vec{B} \cdot \vec{C}) \\
 &= \begin{vmatrix} \vec{A} \cdot \vec{C} & \vec{A} \cdot \vec{D} \\ \vec{B} \cdot \vec{C} & \vec{B} \cdot \vec{D} \end{vmatrix}
 \end{aligned}$$

[નોંધ: આ દાખલામાં  $\vec{C} \times \vec{D} = \vec{P}$  મૂકીને પણ ગણી શકાય].

6. ચાર સદિશોનો સદિશ ગુણાકાર સમજાવો. અથવા સાબિત કરો કે

$$(\vec{A} \times \vec{B}) \times (\vec{C} \times \vec{D}) = \{(\vec{A} \times \vec{B}) \cdot \vec{D}\} \cdot \vec{C} - \{(\vec{A} \times \vec{B}) \cdot \vec{C}\} \cdot \vec{D}$$

પ્રથમ રીત : ધારો કે  $\vec{A} \times \vec{B} = \vec{P}$  તેથી આપેલ દાખલામાં ડા.બા.

$$\begin{aligned}
 \vec{P} \times (\vec{C} \times \vec{D}) &= \vec{C}(\vec{P} \cdot \vec{D}) - \vec{D}(\vec{P} \cdot \vec{C}) \\
 &= \vec{C}\{(\vec{A} \times \vec{B}) \cdot \vec{D}\} - \vec{D}\{(\vec{A} \times \vec{B}) \cdot \vec{C}\} \\
 &= \{(\vec{A} \times \vec{B}) \cdot \vec{D}\} \vec{C} - \{(\vec{A} \times \vec{B}) \cdot \vec{C}\} \vec{D}
 \end{aligned}$$

જે સાબિત થાય છે.

બીજી રીત : હવે ધારો કે  $\vec{C} \times \vec{D} = \vec{Q}$  લઈએ તો ડા.બા.

$$\begin{aligned}
 (\vec{A} \times \vec{B}) \times (\vec{C} \times \vec{D}) &= (\vec{A} \times \vec{B}) \times \vec{Q} \\
 &= \vec{B}(\vec{A} \cdot \vec{Q}) - \vec{A}(\vec{B} \cdot \vec{Q}) \\
 &= \vec{B}\{\vec{A} \cdot (\vec{C} \times \vec{D})\} - \vec{A}\{\vec{B} \cdot (\vec{C} \times \vec{D})\} \\
 &= \{(\vec{C} \times \vec{D}) \cdot \vec{A}\} \vec{B} - \{(\vec{C} \times \vec{D}) \cdot \vec{B}\} \vec{A}
 \end{aligned}$$

( બંને રીતે પૂછી શકાય. જે રીતે જવાબ માંગ્યો હોય તેમ કરી શકાય )

7. દર્શાવો કે આપેલા સદિશ અને તેના વ્યુત્ક્રમ સદિશનો અદિશ ગુણાકાર એક હોય છે.

ધારો કે ત્રણ સદિશ  $\vec{A}, \vec{B}, \vec{C}$  છે. તેને અનુરૂપ તેના વ્યુત્ક્રમ સદિશો  $\vec{A}', \vec{B}', \vec{C}'$  છે.

આ બંને વચ્ચેના સંબંધો નીચે પ્રમાણે છે.

$$\vec{A}' = \frac{\vec{B} \times \vec{C}}{\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C})}, \quad \vec{B}' = \frac{\vec{C} \times \vec{A}}{\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C})}, \quad \vec{C}' = \frac{\vec{A} \times \vec{B}}{\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C})}$$

( આ સંબંધ યાદ રાખવા જરૂરી છે )

$$\vec{A} \cdot \vec{A}' = \frac{\vec{A} \cdot \vec{B} \times \vec{C}}{\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C})} \quad ( \text{ છેદમાં } \vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C}) = (\vec{A} \times \vec{B}) \cdot \vec{C} \text{ પણ લઈ શકાય} )$$

$$\therefore \vec{A} \cdot \vec{A}' = 1$$

$$\text{તેજ પ્રમાણે } \vec{B} \cdot \vec{B}' = \frac{\vec{B} \cdot (\vec{C} \times \vec{A})}{\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C})}$$

$$\text{પરંતુ } \vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C}) = \vec{B} \cdot (\vec{C} \times \vec{A})$$

$$\vec{B} \cdot \vec{B}' = \frac{\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C})}{\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C})} = 1$$

$$\text{અને છેલ્લે } \vec{C} \cdot \vec{C}' = \frac{\vec{C} \cdot (\vec{A} \times \vec{B})}{\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C})}$$

$$\text{પરંતુ અહીં પણ } \vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C}) = \vec{C} \cdot (\vec{A} \times \vec{B})$$

$$\vec{C} \cdot \vec{C}' = \frac{\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C})}{\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C})} = 1$$

આમ, કોઈપણ સદિશ અને તેના વ્યુત્ક્રમ સદિશોનો અદિશ ગુણાકાર એક થાય છે.

8. જો  $\vec{a} = (-1, 1, 1)$ ,  $\vec{b} = (1, -1, 1)$  અને  $\vec{c} = (1, 1, -1)$  હોય તો તેમના વ્યસ્ત સદિશો શોધો.

સદિશો  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$  ના વ્યસ્ત સદિશોને  $\vec{A}$ ,  $\vec{B}$ ,  $\vec{C}$  વડે દર્શાવતાં,

$$\vec{A} = \frac{\vec{b} \times \vec{c}}{\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})}, \quad \vec{B} = \frac{\vec{c} \times \vec{a}}{\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})} \text{ અને } \vec{C} = \frac{\vec{a} \times \vec{b}}{\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})}$$

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = \begin{vmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{vmatrix} = -1(1-1) - 1(-1-1) + 1(1+1) = 2 + 2 = 4$$

$$\text{હવે } \vec{b} \times \vec{c} = (i - j + k) \times (i + j - k) = k + j + k + i + j - i = 2j + 2k$$

$$\therefore A = \frac{2j + 2k}{4} = \frac{j}{2} + \frac{k}{2}$$

આથી A ના સદિશો ( 0,1/2,1/2)

આજ પ્રમાણે B=(1/2,0,1/2) , C=(1/2, 1/2, 0)

9. સમાંતર ફલકની પાસપાસેની ત્રણ બાજુઓના સદિશો નીચે પ્રમાણે છે. તેનું ઘનફળ શોધો.

$$\vec{a} = 2\hat{i} - 3\hat{j} + 4\hat{k}, \vec{b} = \hat{i} + 2\hat{j} - \hat{k} \text{ અને } \vec{c} = 3\hat{i} - \hat{j} + 3\hat{k}$$

$$\text{ઘનફળ} = \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})$$

$$\text{પ્રથમ } \vec{b} \times \vec{c} = (\hat{i} + 2\hat{j} - \hat{k}) \times (3\hat{i} - \hat{j} + 3\hat{k})$$

$$= -\hat{k} - 2\hat{j} - 6\hat{k} + 4\hat{i} - 3\hat{j} - \hat{i}$$

$$= 3\hat{i} - 5\hat{j} - 7\hat{k}$$

$$\text{હવે } \text{ફલ} = \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = (2\hat{i} - 3\hat{j} + 4\hat{k}) \cdot (3\hat{i} - 5\hat{j} - 7\hat{k})$$

$$= 6 + 15 - 28$$

$$\text{ફલ} = -7$$

$$10. \text{ સદિશ } \vec{A} = \hat{i} - 2\hat{j} - 3\hat{k}, \vec{B} = 2\hat{i} + \hat{j} - \hat{k} \text{ તથા } \vec{C} = \hat{i} - 3\hat{j} - 2\hat{k}$$

હોય તો  $(\vec{A} \times \vec{B}) \cdot \vec{C}$  શોધો. ( પ્રક્ટીસ માટે)

( ઉપરના દાખલા-9 પ્રમાણે  $\vec{A} \times \vec{B}$  શોધો અને જે સદિશ આવે તેનો  $\vec{C}$  સાથે અદિશ ગુણાકાર કરવો)

11. સમાંતર ઘનનું એક શિરોબિંદુ યામ પદ્ધતિના ઉગમબિંદુ પર છે. ત્રણ પાસપાસેના બિંદુઓ (10,-5,3),(3,-4,7) અને (-5,-6,3) બિંદુઓ છે. તો તેનું કદ ગણો.

$$\begin{aligned} \text{કદ} = \vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C}) &= \begin{vmatrix} A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \\ C_x & C_y & C_z \end{vmatrix} \\ &= \begin{vmatrix} 10 & -5 & 3 \\ 3 & -4 & 7 \\ -5 & -6 & 3 \end{vmatrix} \end{aligned}$$

$$= 10(-12+42)+5(9+35)+3(-18-20)$$

$$= 300+220-114=406$$

12.જો  $\vec{A} = 2\hat{i} - 6\hat{j} - 3\hat{k}$  અને  $\vec{B} = 4\hat{i} + 3\hat{j} - \hat{k}$  હોય તો  $\vec{A}$  અને  $\vec{B}$  માંથી પસાર થતાં સમતલને લંબ એવા એકમ સદિશનું મૂલ્ય શોધો.

ધારો કે  $\vec{A} \times \vec{B} = \vec{C}$  છે. જ્યાં  $\vec{C}$  સદિશ  $\vec{A}$  અને  $\vec{B}$  માંથી પસાર થતાં સમતલને લંબ છે.

હવે  $\vec{C} = C_n \vec{n}$  જ્યાં  $\vec{n}$  એકમ સદિશ છે.

$$\therefore \vec{n} = \frac{\vec{C}}{C} = \frac{\vec{A} \times \vec{B}}{C}$$

$$\vec{A} \times \vec{B} = \vec{C} = (2\hat{i} - 6\hat{j} - 3\hat{k}) \times (4\hat{i} + 3\hat{j} - \hat{k})$$

$$= 6\hat{k} + 2\hat{j} + 24\hat{k} + 6\hat{i} - 12\hat{j} + 9\hat{i}$$

$$\vec{C} = 15\hat{i} - 10\hat{j} + 30\hat{k}$$

$$= \mathbf{C} \cdot \vec{n}$$

$$C = \sqrt{15^2 + 10^2 + 30^2} = 35$$

$$\therefore \text{એકમ સદિશ } \vec{n} = \frac{\vec{C}}{C} = \frac{15\hat{i} - 10\hat{j} + 30\hat{k}}{35}$$

$$\vec{n} = \frac{3}{7}\hat{i} - \frac{2}{7}\hat{j} + \frac{6}{7}\hat{k}$$

13.જો  $\vec{A} = 2\hat{i} + 2\hat{j} - \hat{k}$  અને  $\vec{B} = 6\hat{i} - 3\hat{j} + 2\hat{k}$  હોય તો  $\vec{A}$  અને  $\vec{B}$  વચ્ચેનો કોણ શોધો.

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = AB \cos \theta$$

$$A = \sqrt{A_x^2 + A_y^2 + A_z^2}$$

$$A = \sqrt{2^2 + 2^2 + (-1)^2} = 3$$

$$B = \sqrt{6^2 + (-3)^2 + 2^2} = 7$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

$$= (2)(6) + (2)(-3) + (-1)(2) = 4$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = AB \cos \theta$$

$$4 = (3)(7) \cos \theta$$

$$\cos \theta = 4/21 = 0.1905$$

$$\theta = 79$$

14.  $\phi = xy^2z^3$  વડે અપાતા એક અદિશ ક્ષેત્ર માટે  $(1,2,-2)$  બિંદુએ ગ્રેડીયન્ટનું મૂલ્ય અને દિશા શોધો.

$$\phi = xy^2z^3$$

$$\nabla\phi = \frac{\partial\phi}{\partial x}\hat{i} + \frac{\partial\phi}{\partial y}\hat{j} + \frac{\partial\phi}{\partial z}\hat{k}$$

$$\frac{\partial\phi}{\partial x} = y^2z^3, \quad \frac{\partial\phi}{\partial y} = 2xyz^3, \quad \frac{\partial\phi}{\partial z} = 3xy^2z^2$$

$$\therefore \nabla\phi = y^2z^3\hat{i} + 2xyz^3\hat{j} + 3xy^2z^2\hat{k}$$

$$x=1, y=2, z=-2$$

$$\nabla\phi = (2)^2(-2)^3\hat{i} + 2(1)(2)(-2)^3\hat{j} + 3(1)(2)^2(-2)^2\hat{k}$$

$$\nabla\phi = -32\hat{i} - 32\hat{j} + 48\hat{k}$$

$$|\nabla\phi| = \sqrt{(-32)^2 + (-32)^2 + (48)^2}$$

$$= 16\sqrt{(-2)^2 + (-2)^2 + (3)^2}$$

$$|\nabla\phi| = 16\sqrt{4 + 4 + 9} = 16\sqrt{17}$$

આમ, આપેલ અદિશ ક્ષેત્ર માટે બિંદુ  $(1,2,-2)$  પાસે ફેરફારના દરનું મહત્તમ મૂલ્ય  $16\sqrt{17}$  છે. અને

તે  $\frac{1}{16\sqrt{17}}(-32, -32, 48)$  એકમ સદિશની દિશામાં છે.

15.  $\vec{F} = (x + 2y)\hat{i} + (2y - z)\hat{j} + (x + 2z)\hat{k}$  હોય તો  $\text{div } \vec{F}$  શોધો.

$$F_x = x + 2y \quad \frac{\partial F_x}{\partial x} = 1$$

$$F_y = 2y - z \quad \frac{\partial F_y}{\partial y} = 2$$

$$F_z = x + 2z \quad \frac{\partial F_z}{\partial z} = 2$$

$$\text{પરંતુ } \text{div } \vec{F} = \frac{\partial F_x}{\partial x} + \frac{\partial F_y}{\partial y} + \frac{\partial F_z}{\partial z} = 1+2+2=5$$

16.  $\vec{A} = (x + y)\hat{i} + (y - x)\hat{j} - 2z\hat{k}$  માટે કર્લ તથા ડાયવર્જન્સ શોધો.

$$A_x = x + y, \quad A_y = y - x, \quad A_z = -2z$$

$$\text{curl } \vec{A} = \left( \frac{\partial A_z}{\partial y} - \frac{\partial A_y}{\partial z} \right) \hat{i} + \left( \frac{\partial A_x}{\partial z} - \frac{\partial A_z}{\partial x} \right) \hat{j} + \left( \frac{\partial A_y}{\partial x} - \frac{\partial A_x}{\partial y} \right) \hat{k}$$

$$\frac{\partial A_x}{\partial y} = 1, \quad \frac{\partial A_x}{\partial z} = 0, \quad \frac{\partial A_y}{\partial x} = -1, \quad \frac{\partial A_y}{\partial z} = 0, \quad \frac{\partial A_z}{\partial x} = 0, \quad \frac{\partial A_z}{\partial y} = 0$$

આ કિંમતો ઉપરના સમી.માં મૂકતાં

$$\text{curl } \vec{A} = (0 - 0)\hat{i} + (0 - 0)\hat{j} + (-1 - 1)\hat{k}$$

$$\text{curl } \vec{A} = -2\hat{k}$$

$$\text{હવે } \text{div } \vec{A} = \frac{\partial A_x}{\partial x} + \frac{\partial A_y}{\partial y} + \frac{\partial A_z}{\partial z}$$

$$\frac{\partial A_x}{\partial x} = 1, \quad \frac{\partial A_y}{\partial y} = 1, \quad \frac{\partial A_z}{\partial z} = -2$$

$$\text{div } \vec{A} = 1 + 1 - 2 = 0$$

17.  $\vec{A} = 5y\hat{i} + 6x\hat{j} + 2z\hat{k}$  વડે અપાતા સદિશ ક્ષેત્રનું કર્લ શોધો.

સદિશ  $\vec{A} = A_x\hat{i} + A_y\hat{j} + A_z\hat{k}$  સાથે સરખાવતાં

$$A_x = 5y, \quad A_y = 6x, \quad A_z = 2z$$

$$\text{હવે } \text{curl } \vec{A} = \left( \frac{\partial A_z}{\partial y} - \frac{\partial A_y}{\partial z} \right) \hat{i} + \left( \frac{\partial A_x}{\partial z} - \frac{\partial A_z}{\partial x} \right) \hat{j} + \left( \frac{\partial A_y}{\partial x} - \frac{\partial A_x}{\partial y} \right) \hat{k}$$

$$\frac{\partial A_x}{\partial y} = 5, \quad \frac{\partial A_x}{\partial z} = 0, \quad \frac{\partial A_y}{\partial x} = 6, \quad \frac{\partial A_y}{\partial z} = 0, \quad \frac{\partial A_z}{\partial x} = 0, \quad \frac{\partial A_z}{\partial y} = 0$$

$$\text{curl } \vec{A} = (0 - 0)\hat{i} + (0 - 0)\hat{j} + (6 - 5)\hat{k}$$

$$\text{curl } \vec{A} = \hat{k}$$

18. જો સદિશ ક્ષેત્ર  $\vec{A} = 2xz^2\hat{i} - yz\hat{j} + 3xz^3\hat{k}$  હોય તો બિંદુ (1,1,1) આગળ  $\text{curl } \vec{A}$  નું મૂલ્ય  $(\hat{i} + \hat{j})$  સાબિત કરો.

$$A_x = 2xz^2, \quad A_y = yz, \quad A_z = 3xz^3$$

$$\text{curl } \vec{A} = \left( \frac{\partial A_z}{\partial y} - \frac{\partial A_y}{\partial z} \right) \hat{i} + \left( \frac{\partial A_x}{\partial z} - \frac{\partial A_z}{\partial x} \right) \hat{j} + \left( \frac{\partial A_y}{\partial x} - \frac{\partial A_x}{\partial y} \right) \hat{k}$$

$$\frac{\partial A_x}{\partial y} = 0, \quad \frac{\partial A_x}{\partial z} = 4xz, \quad \frac{\partial A_y}{\partial x} = 0, \quad \frac{\partial A_y}{\partial z} = -y, \quad \frac{\partial A_z}{\partial x} = 3z^3, \quad \frac{\partial A_z}{\partial y} = 0$$

$$\text{curl } \vec{A} = (0 + y)\hat{i} + (4xz - 3z^3)\hat{j} + (0 - 0)\hat{k}$$

હવે  $x=y=z=1$  મૂકતાં

$$= \hat{i} + (4 - 3)\hat{j} = \hat{i} + \hat{j} \text{ સાબિત થાય.}$$

19. સોનાના સ્ફટિકના સમઘનના સદિશો  $\vec{a} = \frac{a}{2}\hat{i} + \frac{a}{2}\hat{j}$ ,  $\vec{b} = \frac{a}{2}\hat{j} + \frac{a}{2}\hat{k}$ ,  $\vec{c} = \frac{a}{2}\hat{k} + \frac{a}{2}\hat{i}$

છે. તો સમાંતર ઘનનું કદ શોધો.

$$\vec{V} = \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})$$

$$= \begin{vmatrix} a'x & a'y & a'z \\ b'x & b'y & b'z \\ c'x & c'y & c'z \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a/2 & a/2 & 0 \\ 0 & a/2 & a/2 \\ a/2 & 0 & a/2 \end{vmatrix} = \frac{a^3}{8} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

$$= \frac{a^3}{8} [1(1+0) + 1(0+1) + 0(0+1)] = \frac{a^3}{4}$$

20. સાબિત કરો કે  $\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C}) = \vec{B} \cdot (\vec{C} \times \vec{A}) = \vec{C} \cdot (\vec{A} \times \vec{B})$

$$\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C}) = \begin{vmatrix} A_1 & A_2 & A_3 \\ B_1 & B_2 & B_3 \\ C_1 & C_2 & C_3 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} B_1 & B_2 & B_3 \\ A_1 & A_2 & A_3 \\ C_1 & C_2 & C_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} B_1 & B_2 & B_3 \\ C_1 & C_2 & C_3 \\ A_1 & A_2 & A_3 \end{vmatrix} = \vec{B} \cdot (\vec{C} \times \vec{A})$$

$$\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C}) = \begin{vmatrix} A_1 & A_2 & A_3 \\ B_1 & B_2 & B_3 \\ C_1 & C_2 & C_3 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} C_1 & C_2 & C_3 \\ B_1 & B_2 & B_3 \\ A_1 & A_2 & A_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} C_1 & C_2 & C_3 \\ A_1 & A_2 & A_3 \\ B_1 & B_2 & B_3 \end{vmatrix} = \vec{C} \cdot (\vec{A} \times \vec{B})$$

21. જો  $\phi(x, y, z) = 3x^2y - y^3z^2$  હોય તો  $(1, -2, -1)$  બિંદુ આગળ  $\nabla\phi$  શોધો.

$$\begin{aligned} \nabla\phi &= \left( \frac{\partial}{\partial x} \hat{i} + \frac{\partial}{\partial y} \hat{j} + \frac{\partial}{\partial z} \hat{k} \right) (3x^2y - y^3z^2) \\ &= \hat{i} \frac{\partial}{\partial x} (3x^2y - y^3z^2) + \hat{j} \frac{\partial}{\partial y} (3x^2y - y^3z^2) + \hat{k} \frac{\partial}{\partial z} (3x^2y - y^3z^2) \\ &= 6xy\hat{i} + (3x^2 - 2y^2z^2)\hat{j} - 2y^3z\hat{k} \\ &= 6(1)(-2)\hat{i} + [3(1)^2 - 2(-2)^2(-1)^2]\hat{j} - 2(-2)^3(-1)\hat{k} \\ &= -12\hat{i} - 9\hat{j} - 16\hat{k} \end{aligned}$$

22. સાબિત કરો કે (a)  $\nabla \cdot (A + B) = \nabla \cdot A + \nabla \cdot B$  (b)  $\nabla \cdot (\phi A) = (\nabla\phi) \cdot A + \phi(\nabla \cdot A)$

$$(a) A = A_1\hat{i} + A_2\hat{j} + A_3\hat{k} \quad , \quad B = B_1\hat{i} + B_2\hat{j} + B_3\hat{k}$$

$$\begin{aligned} \nabla \cdot (A + B) &= \left( \frac{\partial}{\partial x} \hat{i} + \frac{\partial}{\partial y} \hat{j} + \frac{\partial}{\partial z} \hat{k} \right) [(A_1 + B_1)\hat{i} + (A_2 + B_2)\hat{j} + (A_3 + B_3)\hat{k}] \\ &= \frac{\partial}{\partial x} (A_1 + B_1) + \frac{\partial}{\partial y} (A_2 + B_2) + \frac{\partial}{\partial z} (A_3 + B_3) \\ &= \frac{\partial A_1}{\partial x} + \frac{\partial A_2}{\partial y} + \frac{\partial A_3}{\partial z} + \frac{\partial B_1}{\partial x} + \frac{\partial B_2}{\partial y} + \frac{\partial B_3}{\partial z} \\ &= \left( \frac{\partial}{\partial x} \hat{i} + \frac{\partial}{\partial y} \hat{j} + \frac{\partial}{\partial z} \hat{k} \right) (A_1\hat{i} + A_2\hat{j} + A_3\hat{k}) + \left( \frac{\partial}{\partial x} \hat{i} + \frac{\partial}{\partial y} \hat{j} + \frac{\partial}{\partial z} \hat{k} \right) (B_1\hat{i} + B_2\hat{j} + B_3\hat{k}) \\ &\therefore \nabla \cdot (A + B) = \nabla \cdot A + \nabla \cdot B \end{aligned}$$

$$(b) \nabla \cdot (\phi A) = \nabla \cdot (\phi A_1 \hat{i} + \phi A_2 \hat{j} + \phi A_3 \hat{k})$$

$$\begin{aligned} &= \frac{\partial}{\partial x} (\phi A_1) + \frac{\partial}{\partial y} (\phi A_2) + \frac{\partial}{\partial z} (\phi A_3) \\ &= \left( \frac{\partial \phi}{\partial x} A_1 + \frac{\partial A_1}{\partial x} \phi \right) + \left( \frac{\partial \phi}{\partial y} A_2 + \frac{\partial A_2}{\partial y} \phi \right) + \left( \frac{\partial \phi}{\partial z} A_3 + \frac{\partial A_3}{\partial z} \phi \right) \\ &= \frac{\partial \phi}{\partial x} A_1 + \frac{\partial \phi}{\partial y} A_2 + \frac{\partial \phi}{\partial z} A_3 + \phi \left( \frac{\partial A_1}{\partial x} + \frac{\partial A_2}{\partial y} + \frac{\partial A_3}{\partial z} \right) \\ &= \left( \frac{\partial \phi}{\partial x} \hat{i} + \frac{\partial \phi}{\partial y} \hat{j} + \frac{\partial \phi}{\partial z} \hat{k} \right) \cdot (A_1 \hat{i} + A_2 \hat{j} + A_3 \hat{k}) + \phi \left( \frac{\partial}{\partial x} \hat{i} + \frac{\partial}{\partial y} \hat{j} + \frac{\partial}{\partial z} \hat{k} \right) \\ &\quad \cdot (A_1 \hat{i} + A_2 \hat{j} + A_3 \hat{k}) \\ &\therefore \nabla \cdot (\phi A) = (\nabla \phi) \cdot A + \phi (\nabla \cdot A) \end{aligned}$$

23. જો  $A = xz^3 \hat{i} - 2x^2yz \hat{j} + 2yz^4 \hat{k}$  હોય તો  $(1, -1, 1)$  બિંદુ આગળ  $\nabla \times A$

શોધો.

$$\begin{aligned} \nabla \times A &= \left( \frac{\partial}{\partial x} \hat{i} + \frac{\partial}{\partial y} \hat{j} + \frac{\partial}{\partial z} \hat{k} \right) \times (xz^3 \hat{i} - 2x^2yz \hat{j} + 2yz^4 \hat{k}) \\ &= \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ xz^3 & -2x^2yz & 2yz^4 \end{vmatrix} \\ &= \left[ \frac{\partial}{\partial y} (2yz^4) - \frac{\partial}{\partial z} (-2x^2yz) \right] \hat{i} + \left[ \frac{\partial}{\partial z} (xz^3) - \frac{\partial}{\partial x} (2yz^4) \right] \hat{j} \\ &\quad + \left[ \frac{\partial}{\partial x} (-2x^2yz) - \frac{\partial}{\partial y} (xz^3) \right] \hat{k} \\ &\therefore \nabla \times A = (2z^4 + 2x^2y) \hat{i} + 3xz^2 \hat{j} - 4xyz \hat{k} \end{aligned}$$

$$= 3 \hat{j} + 4 \hat{k}$$

24. સાબિત કરો કે  $\nabla \times (\phi A) = \phi (\nabla \times A) + (\nabla \phi) \times A$

$$\begin{aligned}
 \nabla \times (\phi A) &= \nabla \times (\phi A_1 \hat{i} + \phi A_2 \hat{j} + \phi A_3 \hat{k}) \\
 &= \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ \phi A_1 & \phi A_2 & \phi A_3 \end{vmatrix} \\
 &= \left[ \frac{\partial}{\partial y} (\phi A_3) - \frac{\partial}{\partial z} (\phi A_2) \right] \hat{i} + \left[ \frac{\partial}{\partial z} (\phi A_1) - \frac{\partial}{\partial x} (\phi A_3) \right] \hat{j} \\
 &\quad + \left[ \frac{\partial}{\partial x} (\phi A_2) - \frac{\partial}{\partial y} (\phi A_1) \right] \hat{k} \\
 &= \left[ \phi \frac{\partial A_3}{\partial y} + \frac{\partial \phi}{\partial y} A_3 - \phi \frac{\partial A_2}{\partial z} + \frac{\partial \phi}{\partial z} A_2 \right] \hat{i} + \left[ \phi \frac{\partial A_1}{\partial z} + \frac{\partial \phi}{\partial z} A_1 - \phi \frac{\partial A_3}{\partial x} + \frac{\partial \phi}{\partial x} A_3 \right] \hat{j} \\
 &\quad + \left[ \phi \frac{\partial A_2}{\partial x} + \frac{\partial \phi}{\partial x} A_2 - \phi \frac{\partial A_1}{\partial y} + \frac{\partial \phi}{\partial y} A_1 \right] \hat{k} \\
 &= \phi \left[ \left( \frac{\partial A_3}{\partial y} - \frac{\partial A_2}{\partial z} \right) \hat{i} + \left( \frac{\partial A_1}{\partial z} - \frac{\partial A_3}{\partial x} \right) \hat{j} + \left( \frac{\partial A_2}{\partial x} - \frac{\partial A_1}{\partial y} \right) \hat{k} \right] \\
 &\quad + \phi \left[ \left( \frac{\partial \phi}{\partial y} A_3 - \frac{\partial \phi}{\partial z} A_2 \right) \hat{i} + \left( \frac{\partial \phi}{\partial z} A_1 - \frac{\partial \phi}{\partial x} A_3 \right) \hat{j} + \left( \frac{\partial \phi}{\partial x} A_2 - \frac{\partial \phi}{\partial y} A_1 \right) \hat{k} \right] \\
 &= \phi (\nabla \times A) + \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \frac{\partial \phi}{\partial x} & \frac{\partial \phi}{\partial y} & \frac{\partial \phi}{\partial z} \\ A_1 & A_2 & A_3 \end{vmatrix} \\
 \therefore \nabla \times (\phi A) &= \phi (\nabla \times A) + (\phi \nabla) \times A
 \end{aligned}$$

25. સાબિત કરો કે  $\nabla \times (\nabla \phi) = 0$  or  $\text{curl grad } \phi = 0$

$$\nabla \times (\nabla \phi) = \nabla \times \left( \frac{\partial \phi}{\partial x} \hat{i} + \frac{\partial \phi}{\partial y} \hat{j} + \frac{\partial \phi}{\partial z} \hat{k} \right)$$

$$\begin{aligned}
 &= \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ \frac{\partial \phi}{\partial x} & \frac{\partial \phi}{\partial y} & \frac{\partial \phi}{\partial z} \end{vmatrix} \\
 &= \left[ \frac{\partial}{\partial y} \left( \frac{\partial \phi}{\partial z} \right) - \frac{\partial}{\partial z} \left( \frac{\partial \phi}{\partial y} \right) \right] \hat{i} + \left[ \frac{\partial}{\partial z} \left( \frac{\partial \phi}{\partial x} \right) - \frac{\partial}{\partial x} \left( \frac{\partial \phi}{\partial z} \right) \right] \hat{j} + \left[ \frac{\partial}{\partial x} \left( \frac{\partial \phi}{\partial y} \right) - \frac{\partial}{\partial y} \left( \frac{\partial \phi}{\partial x} \right) \right] \hat{k} \\
 &= \left( \frac{\partial^2 \phi}{\partial y \partial z} - \frac{\partial^2 \phi}{\partial z \partial y} \right) \hat{i} + \left( \frac{\partial^2 \phi}{\partial z \partial x} - \frac{\partial^2 \phi}{\partial x \partial z} \right) \hat{j} + \left( \frac{\partial^2 \phi}{\partial x \partial y} - \frac{\partial^2 \phi}{\partial y \partial x} \right) \hat{k} \\
 &\quad \therefore \nabla \times (\nabla \phi) = 0 \quad \text{or} \quad \text{curl grad } \phi = 0
 \end{aligned}$$

26. સાબિત કરો કે  $\nabla \cdot (\nabla \times A) = 0$  or  $\text{Curl} = 0$

$$\begin{aligned}
 \nabla \cdot (\nabla \times A) &= \nabla \cdot \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ A_1 & A_2 & A_3 \end{vmatrix} \\
 &= \nabla \cdot \left[ \left( \frac{\partial A_3}{\partial y} - \frac{\partial A_2}{\partial z} \right) \hat{i} + \left( \frac{\partial A_1}{\partial z} - \frac{\partial A_3}{\partial x} \right) \hat{j} + \left( \frac{\partial A_2}{\partial x} - \frac{\partial A_1}{\partial y} \right) \hat{k} \right] \\
 &= \frac{\partial}{\partial x} \left( \frac{\partial A_3}{\partial y} - \frac{\partial A_2}{\partial z} \right) + \frac{\partial}{\partial y} \left( \frac{\partial A_1}{\partial z} - \frac{\partial A_3}{\partial x} \right) + \frac{\partial}{\partial z} \left( \frac{\partial A_2}{\partial x} - \frac{\partial A_1}{\partial y} \right) \\
 &= \frac{\partial^2 A_3}{\partial x \partial y} - \frac{\partial^2 A_2}{\partial x \partial z} + \frac{\partial^2 A_1}{\partial y \partial z} - \frac{\partial^2 A_3}{\partial x \partial y} + \frac{\partial^2 A_2}{\partial z \partial x} - \frac{\partial^2 A_1}{\partial z \partial y} = 0
 \end{aligned}$$

27. સાબિત કરો કે  $\nabla \times (\nabla \times A) = -\nabla^2 A + \nabla(\nabla \cdot A)$

$$\nabla \times (\nabla \times A) = \nabla \times \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ A_1 & A_2 & A_3 \end{vmatrix}$$

$$\begin{aligned}
&= \nabla \times \left[ \left( \frac{\partial A_3}{\partial y} - \frac{\partial A_2}{\partial z} \right) \hat{i} + \left( \frac{\partial A_1}{\partial z} - \frac{\partial A_3}{\partial x} \right) \hat{j} + \left( \frac{\partial A_2}{\partial x} - \frac{\partial A_1}{\partial y} \right) \hat{k} \right] \\
&= \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ \frac{\partial A_3}{\partial y} - \frac{\partial A_2}{\partial z} & \frac{\partial A_1}{\partial z} - \frac{\partial A_3}{\partial x} & \frac{\partial A_2}{\partial x} - \frac{\partial A_1}{\partial y} \end{vmatrix} \\
&= \left[ \frac{\partial}{\partial y} \left( \frac{\partial A_2}{\partial x} - \frac{\partial A_1}{\partial z} \right) - \frac{\partial}{\partial z} \left( \frac{\partial A_1}{\partial z} - \frac{\partial A_3}{\partial x} \right) \right] \hat{i} \\
&\quad + \left[ \frac{\partial}{\partial z} \left( \frac{\partial A_3}{\partial y} - \frac{\partial A_2}{\partial z} \right) - \frac{\partial}{\partial x} \left( \frac{\partial A_2}{\partial x} - \frac{\partial A_1}{\partial y} \right) \right] \hat{j} \\
&\quad + \left[ \frac{\partial}{\partial x} \left( \frac{\partial A_1}{\partial z} - \frac{\partial A_3}{\partial x} \right) - \frac{\partial}{\partial y} \left( \frac{\partial A_3}{\partial y} - \frac{\partial A_2}{\partial z} \right) \right] \hat{k} \\
&= \left( -\frac{\partial^2 A_1}{\partial x^2} - \frac{\partial^2 A_1}{\partial y^2} \right) \hat{i} + \left( -\frac{\partial^2 A_2}{\partial z^2} - \frac{\partial^2 A_2}{\partial x^2} \right) \hat{j} + \left( -\frac{\partial^2 A_3}{\partial x^2} - \frac{\partial^2 A_3}{\partial y^2} \right) \hat{k} \\
&\quad + \left( \frac{\partial^2 A_2}{\partial y \partial x} - \frac{\partial^2 A_3}{\partial z \partial x} \right) \hat{i} + \left( \frac{\partial^2 A_3}{\partial z \partial y} - \frac{\partial^2 A_1}{\partial x \partial y} \right) \hat{j} \\
&\quad + \left( -\frac{\partial^2 A_1}{\partial x \partial z} - \frac{\partial^2 A_2}{\partial y \partial z} \right) \hat{k} \\
&= \left( \frac{\partial^2 A_1}{\partial x^2} - \frac{\partial^2 A_1}{\partial y^2} - \frac{\partial^2 A_1}{\partial z^2} \right) \hat{i} + \left( \frac{\partial^2 A_2}{\partial x^2} - \frac{\partial^2 A_2}{\partial y^2} - \frac{\partial^2 A_2}{\partial z^2} \right) \hat{j} \\
&\quad + \left( \frac{\partial^2 A_3}{\partial x^2} - \frac{\partial^2 A_3}{\partial y^2} - \frac{\partial^2 A_3}{\partial z^2} \right) \hat{k}
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 &= - \left( \frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2} + \frac{\partial^2}{\partial z^2} \right) (A_1 \hat{i} + A_2 \hat{j} + A_3 \hat{k}) \\
 &\quad + \hat{i} \frac{\partial}{\partial x} \left( \frac{\partial A_1}{\partial x} + \frac{\partial A_2}{\partial y} + \frac{\partial A_3}{\partial z} \right) + \hat{j} \frac{\partial}{\partial y} \left( \frac{\partial A_1}{\partial x} + \frac{\partial A_2}{\partial y} + \frac{\partial A_3}{\partial z} \right) \\
 &\quad + \hat{k} \frac{\partial}{\partial z} \left( \frac{\partial A_1}{\partial x} + \frac{\partial A_2}{\partial y} + \frac{\partial A_3}{\partial z} \right) \\
 &= \nabla^2 A + \nabla \left( \frac{\partial A_1}{\partial x} + \frac{\partial A_2}{\partial y} + \frac{\partial A_3}{\partial z} \right) \\
 &\therefore \nabla \times (\nabla \times A) = -\nabla^2 A + \nabla(\nabla \cdot A)
 \end{aligned}$$

પ્રશ્ન બેંક

1.	અદિશ વિધેયના ગ્રેડિયન્ટની સમજ આપી તેનું ભૌમિતિક અર્થઘટન તારવો. અથવા ઓપરેટર એટલે શું ? અદિશ વિધેયના ગ્રેડિયન્ટનું ભૌમિતિક અર્થઘટન સમજાવો.
2.	સ્ટોકનો પ્રમેય લખો અને સમજાવો.
3..	ગોસ ડાયવર્જેન્સનું પ્રમેય લખો અને સાબિત કરો.
4..	ત્રણ સદિશોના અદિશ ગુણાકારમાં યકીય ગુણધર્મે સમજાવો.
5.	ક્રાટેઝિયન યામ પદ્ધતિમાં ત્રિસદિશ ગુણાકારનું સ્વરૂપ મેળવો.
6.	ત્રણ સદિશોના સદિશ ગુણાકાર સમજાવી $\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = (\vec{A} \cdot \vec{C})\vec{B} - (\vec{A} \cdot \vec{B})\vec{C}$ સંબંધ મેળવો.
7.	ક્રાટેઝિયન યામ પદ્ધતિમાં સ્થાન સદિશનું સમય સાપેક્ષ વિકલન સમજાવી વેગ-પ્રવેગનાં સૂત્રો તારવો અને અદિશ સદિશ ક્ષેત્રો વર્ણવો. અથવા કાર્તેઝીય યામ પદ્ધતિમાં સ્થાન સદિશ $\vec{r}$ નું સમય સાપેક્ષ વિકલન સમજાવી વેગ-પ્રવેગના સૂત્રો મેળવો.
8.	ગ્રીનનો પ્રમેય ડાયવર્જેન્સ પ્રમેય પરથી તારવો. અથવા ડાયવર્જેન્સ પ્રમેય પરથી ગ્રીન નું પ્રમેય તારવો. અથવા ગોસના પ્રમેય પરથી ગ્રીન નું પ્રમેય તારવો

9.	$\vec{F} = (3x+4y)\hat{i} + (6y-z)\hat{j} + (x-z)\hat{k}$ માટે $\text{div } \vec{F}$ ગણો. અથવા $\vec{F} = (x+2y)\hat{i} + (2y-z)\hat{j} + (x+2z)\hat{k}$ માટે $\text{div } \vec{F}$ ગણો.
10.	સાબિત કરો કે $\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C}) = \vec{B} \cdot (\vec{C} \times \vec{A})$ .
11.	સાબિત કરો કે $\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C}) = \vec{C} \cdot (\vec{A} \times \vec{B})$ .
12.	અદિશ વિધેય $\phi = 3x^2y - y^3z^2$ માટે બિંદુ $(1, -2, 1)$ પાસે $\nabla\phi$ અને તેનું મૂલ્ય શોધો.
13.	પારસ્પરિક સદિશો વિશે નોંધ લખો.
14.	આભાસી સદિશો અને આભાસી અદિશો વિશે નોંધ લખો.
15.	સદિશોનું સંકલન સમજાવો.
16.	સાતત્યનું સમીકરણ મેળવો.
17.	દ્વિ-પારિમાણિક ધ્રુવીય યામ પદ્ધતિ $(r, \theta)$ માં સદિશોનું વિકલન સમજાવી કણનો રેખીય વેગ, રેખીય વેગમાન અને કોણીય વેગમાનના સૂત્રો મેળવો.
18.	પૃથ્વીનું કોણીય વેગમાન શોધો.
19.	સદિશ વિકલન ઓપરેટર વિશેની માહિતી આપો.
20.	લાપલાસીય સમીકરણો લખો.
21.	સદિશના કર્લનું ભૌમિતિક મહત્વ સમજાવો.